

≡ 04

Arquitetando o projeto

Uma vez que salvamos as informações necessárias de cada colocado do ranking, precisamos recuperar essas informações e passá-las para os elementos da interface gráfica para que sejam visualizadas. O objeto que busca as informações do ranking e instancia os itens de interface é o `PainelRanking` e o script `ItemRanking` recebe as informações e as coloca nos lugares corretos.

Por que criarmos esse novo script ao invés do comando `GetComponentsInChildren` para colocarmos as informações salvas nos lugares corretos da interface?

Selecionar 2 alternativas

- A** Pois os elementos que precisamos estavam em três objetos diferentes. Esse comando nos retorna todos os componentes de um mesmo tipo de um único filho.
- B** Com a classe `ItemRanking` criamos um fluxo de trabalho no projeto mais flexível para os artistas da equipe. Facilitando assim o trabalho deles.
- C** Se utilizarmos o comando `GetComponentsInChildren` estaremos mais sujeitos a erros causados pela mudança de ordem nos elementos da interface ou na mudança dos nomes deles.