

## Análise do preço dos jogos

Após ordenar a base `CADASTRO_PRODUTO_V3` pela variável `flag_lancamento`, usamos o código abaixo para fazer uma análise do preço dos jogos nas classes da variável de marcação de lançamentos.

```
PROC MEANS  
  data = alura.cadastro_produto_v3 N MEAN MAX;  
  var Preco;  
  by flag_lancamento;  
RUN;
```

Quais resultados o comando a cima, gera?

*Selecione 3 alternativas*

- A** O preço máximo dos jogos dentro da categoria.
- B** O preço médio dos jogos dentro da categoria.
- C** O desvio padrão do preço dos jogos dentro da categoria.
- D** O preço mínimo dos jogos dentro da categoria.
- E** A mediana do preço dos jogos dentro da categoria.
- F** A quantidade de jogos em cada categoria.