

A vista orthogonal

Temos duas opções de visualização dentro de softwares poligonais, as vistas orthogonais e as vistas perspectiva.

Dentro do blender, para que possamos ativar ou desativar a vista orthogonal, qual tecla de atalho utilizamos?

Selecione uma alternativa

A

Utilizamos a tecla de atalho 6

B

Utilizamos a tecla de atalho 3

C

Utilizamos a tecla de atalho 5