

 02

A vista orthogonal

Temos duas opções de visualização dentro de softwares poligonais, as vistas orthogonais e as vistas perspectiva.

Dentro do blender, para que possamos ativar ou desativar a vista orthogonal, qual tecla de atalho utilizamos?

Selezione uma alternativa

A Utilizamos a tecla de atalho 6

B Utilizamos a tecla de atalho 3

C Utilizamos a tecla de atalho 5