

04

## Resolução de sobrecargas

Para exercitar e conhecer as melhorias de resolução de sobrecargas no C#, Pedro criou uma classe chamada `TesteSobrecargas` e nela escreveu 3 métodos com 2 sobrecargas cada um:

```
// Caso 1
static void MetodoComDelegate(Func<string, int> func) => Console.WriteLine("1.A");
static void MetodoComDelegate(Action<object> action) => Console.WriteLine("1.B");

// Caso 2
static void MetodoGenerico<T>(T t1, int i) where T : IDisposable => Console.WriteLine(
static void MetodoGenerico<T>(T t1, short s) => Console.WriteLine("2.B");

// Caso 3
static void MetodoPublicoEstatico(object a) => Console.WriteLine("3.A");
void MetodoPublicoEstatico(string b) => Console.WriteLine("3.B");
```

Estes métodos cobrem as 3 melhorias feitas na resolução de sobrecargas do C#. Para testar o sistema de resolução, Pedro escreveu o código abaixo, na mesma classe `TesteSobrecargas`:

```
public static void Testar()
{
    MetodoComDelegate(MetodoParametro);
    MetodoGenerico("C#", 73);
    MetodoPublicoEstatico(null);

    static void MetodoParametro(string b) { }
    static int MetodoParametro(object b) => 0;
```

As chamadas para os 3 métodos acontecem dentro de `Testar`. Ao executar `TesteSobrecargas.Testar()`, qual será a saída no console?

Selezione uma alternativa

**A** 1.A, 2.B e 3.B.

**B** 1.B, 2.B e 3.A.

**C** 1.A, 2.B e 3.A.

**D** 1.A, 2.A e 3.A.

