



iOS e Android

Cada plataforma, como citado em aula, além de receber nossas interfaces de produto, tem também alguns componentes nativos que terão regras e comportamentos diferentes.

Ainda que não seja desenvolvido com os componentes nativos da plataforma, é importante adequar o produto à experiência que cada uma oferece para seus usuários.

No caso do iOS, temos o [Human Interface Guidelines \(HIG\)](https://developer.apple.com/design/human-interface-guidelines/) (<https://developer.apple.com/design/human-interface-guidelines/>); e, para o Android, temos o [Material design](https://material.io/design/) (<https://material.io/design/>).