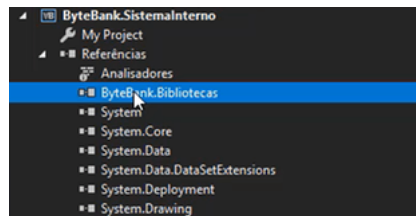


## Mãos na massa

Chegou a hora de você pôr em prática o que foi visto na aula. Para isso, execute os passos listados abaixo.

- 1) Crie um novo diretório para armazenar uma nova solução em um repositório diferente, por exemplo **C:\Usuários\Alura\source\repos2**.
- 2) Crie um novo projeto, do tipo **Visual Basic --> Windows Desktop --> Aplicativo do Windows Forms (.NET Framework)**. Dê o nome do projeto de **ByteBank.SistemaInterno** e dê o nome da solução de **ByteBankSisInt**.
- 3) Renomeie o **Form1.vb** para **Frm\_Principal.vb**, com isso a sua propriedade **Name** será **Frm\_Principal**. Além disso, inclua no formulário um botão, com **Name** **Btn\_Principal**.
- 4) Crie um novo diretório, por exemplo: **C:\Usuários\Alura\source\Biblio**.
- 5) Copie o arquivo **C:\Usuários\Alura\source\repos\ByteBank\ByteBank.Bibliotecas\bin\Debug\ByteBank.Bibliotecas.dll** para dentro do diretório criado no passo anterior.
- 6) No projeto **ByteBank.SistemaInterno**, adicione uma referência à DLL. Clique com o botão da direita do mouse **Referências** e selecione **Adicionar Referência**. Em seguida, clique no botão **Procurar** e navegue até **C:\Usuários\Alura\source\Biblio\ByteBank.Bibliotecas.dll**.
- 7) Observe que a referência à **ByteBank.Bibliotecas** foi adicionada:



- 8) Dê um duplo clique no botão **Btn\_Principal**, e insira o seguinte código:

```
Private Sub Btn_Principal_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Btn_Principal.Click

    Dim X As String
    Dim Y As New Exception

    Dim Gerente As New Gerente(122221212)
    Dim Conta As New ContaCorrente(277, 233333)

    MsgBox(Conta.saldo)

End Sub
```

- 9) Ainda no código fonte do formulário, e dentro da sub-rotina **New()**, inicialize a propriedade **Text** do formulário e do botão:

```
Me.Text = "Sistema Interno"
Btn_Principal.Text = "Clique Aqui"
```

10) E adicione os Imports :

```
Imports ByteBank.Bibliotecas.Classes.Clientes
Imports ByteBank.Bibliotecas.Classes.Funcionarios
```

11) Salve, execute e verifique que o programa consegue acessar as classes referenciadas na DLL externa.

12) Abra o projeto **ByteBank.Bibliotecas**. Inclua, no código da classe `ContaCorrente`, logo abaixo da declaração `Namespace`, três aspas simples seguidas. Observe que o compilador abre a tag `<summary>`.

13) Dentro da tag, digite a documentação que descreve a classe `ContaCorrente`:

```
''' Esta classe representa uma conta corrente aberta pelo cliente do banco ByteBank
```

14) Inclua, no código da classe `ContaCorrente`, no início da `Region` dos construtores, três aspas simples seguidas. Observe que o compilador inclui uma tag `<summary>` para a documentação do construtor e tags `<param>` para a documentação de cada parâmetro do construtor.

15) Dentro da tag `<summary>`, digite a documentação para o construtor:

```
''' Este construtor instancia uma nova classe ContaCorrente. Devemos passar como parâmetro o número
```

16) Preencha as tags `<param>` com a documentação dos parâmetros:

```
''' <param name="CodigoAgencia">Representa o código da agência expresso em número inteiro. Este valo
''' <param name="NumeroConta">Representa o código da conta corrente expresso em número inteiro. Este
```

17) Inclua, no código da classe `ContaCorrente`, no início da `Region` dos métodos, três aspas simples seguidas. Observe que o compilador inclui uma tag `<summary>` para a documentação do primeiro método, que é o `Sacar` e tags `<param>` para a documentação de cada parâmetro dele.

18) Dentro da tag `<summary>`, digite a documentação para o método `Sacar`:

```
''' Representa a ação de sacar valores do saldo da conta corrente.
```

19) Preencha as tags `<param>` com a documentação dos parâmetros:

```
''' <param name="ValorSacado">Valor a ser sacado da conta e será atualizado na propriedade <see cref
''' <param name="ValorLabel">Valor que representa o tipo de mensagem de alerta que deverá ser exibido
```

20) Adicione também as possíveis exceções que podem ocorrer, preenchendo as *tags* `<exception>` , antes das *tags* `<param>` :

```
''' <exception cref="ArgumentException">Esta exceção irá acontecer quando o <paramref name="ValorSacado">
''' <exception cref="ValorSacadoMenorSaldoException">Esta exceção irá acontecer se o valor de <see cref="ContaCorrente.Sacar" /> for menor que o saldo da conta.
```

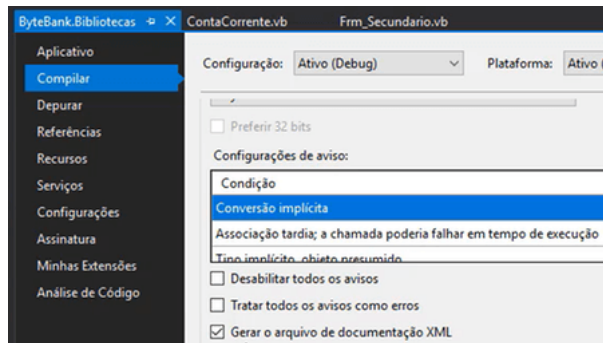
21) No código fonte do formulário `Frm_Secundario` , substitua, no código do botão `Btn_Criar` , a linha:

```
Dim Conta As New ContaCorrente(vAgencia, vContaCorrente)
```

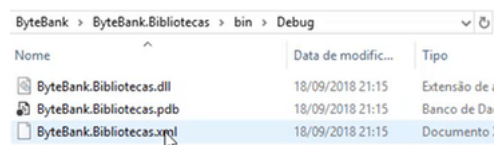
Pelas linhas:

```
Dim Conta As ContaCorrente = New ContaCorrente(vAgencia, vContaCorrente)
Dim conta2 As ContaCorrente = New ContaCorrente(2222, 222222)
```

22) Clique com o botão direito do mouse sobre o projeto **ByteBank.Bibliotecas** e selecione **Propriedades**. Na aba **Compilar**, certifique-se que a opção **Gerar o arquivo de documentação XML** esteja marcada, conforme abaixo:



23) Recompile a solução **ByteBank**, para gerar uma versão atualizada do arquivo **ByteBank.Bibliotecas.dll**. Note que no diretório onde é gerada a DLL da sua biblioteca, também será gerado um arquivo XML com o mesmo nome:



24) Dentro do diretório `C:\Usuários\Alura\source\repos\ByteBank\ByteBank.Bibliotecas\bin\Debug`, copie os arquivos **ByteBank.Bibliotecas.dll** e **ByteBank.Bibliotecas.xml** para dentro do diretório `C:\Usuários\Alura\source\Biblio`.

25) Feche e abra o Visual Studio para garantir que a documentação seja efetivamente carregada.

26) Abra o projeto **ByteBank.SistemaInterno**. Na rotina de clique do botão `Btn_Principal` , inclua o seguinte código:

```
Dim conta2 As New ContaCorrente(200, 22222)

conta2.Sacar(100, "Sacado")
```

27) Observe como a nova documentação vai aparecendo à medida em que a linha é digitada. Agora, ao passar o mouse sobre as chamadas da classe `ContaCorrente` , ao digitar parâmetros ou consultar a definição da classe, o compilador te apresenta a

documentação que foi incluída no projeto das classes.