

Instalação do Cordova

Vamos preparar o ambiente para desenvolvimento com Cordova, independente da plataforma. Essencialmente, vamos instalar:

- Node.js
- Cordova
- Google Chrome

Se você já tiver esses componentes instalados, pode pular este capítulo. Senão, acompanhe a seção específica de cada um.

Node.js

Precisamos do Node para usar o Cordova. Entre no [site do Node \(http://nodejs.org\)](http://nodejs.org), e clique no grande botão **Install**. Ele vai baixar o pacote e você pode simplesmente executá-lo. Faça a instalação padrão com *Next*, *Next*, *Finish*, e deixando as opções padrões marcadas.

Ao fim, para saber se a instalação foi bem sucedida, abra o **terminal** e digite:

```
node -v
```

Cordova

O Cordova é um pacote do Node.js que vamos instalar com sua ferramenta de pacotes, chamada `npm`.

No Windows, feche e abra novamente o terminal, e digite:

```
npm -g install cordova
```

No Mac e no Linux, precisamos do `sudo` para instalar globalmente, então faça:

```
sudo npm -g install cordova
```

Deve demorar um pouco para fazer a instalação completa para nós.

Neste ponto, temos como criar um novo projeto Cordova para rodar nos navegadores. Depois vamos ver o ambiente para Android e iOS.