

## Refatorando Scripts

No nosso jogos nós criamos *scripts* diferentes para separar cada comportamento do nosso jogo como animação e movimentação do nosso Inimigo. Dentro deles separamos suas partes em métodos menores como movimentação e rotação.

Todas são uma vantagem dessa prática, exceto uma, escolha esta opção.

*Selecione uma alternativa*

**A**

Evitar duplicidade de código

**B**

Ter métodos com comportamento únicos que fazem somente o necessário para executar a ação.

**C**

Manutenção do código e facilidade para fazer alterações

**D**Ter *scripts* maiores e com métodos mais complexos.