

≡ 04

Refatorando Scripts

No nosso jogos nós criamos *scripts* diferentes para separar cada comportamento do nosso jogo como animação e movimentação do nosso Inimigo. Dentro deles separamos suas partes em métodos menores como movimentação e rotação.

Todas são uma vantagem dessa prática, exceto uma, escolha esta opção.

Seleccione uma alternativa

A Evitar duplicidade de código

B Ter métodos com comportamento únicos que fazem somente o necessário para executar a ação.

C Manutenção do código e facilidade para fazer alterações

D Ter *scripts* maiores e com métodos mais complexos.