

Materiais e Texturas no Unity

Os materiais e texturas são muito importantes quando estamos configurando objetos aqui dentro da Unity. Enquanto os materiais têm as propriedades de como o objeto vai ser exibido no nosso jogo, as texturas servem para dar outras propriedades, como adicionar Cor aos nossos objetos. As texturas são aplicadas em conjunto com os nossos materiais.

Depois que temos nossos objetos configurados é ideal salvar essa configuração. Como podemos fazer isto?

Selecione uma alternativa

- A** Arrastando o item da janela Hierarquia para a janela do Projeto criando um Prefab
- B** Arrastando o item da janela do Projeto para a janela Hierarquia criando um Objeto
- C** Arrastando o item da janela do Projeto para a janela Hierarquia criando um Prefab
- D** Arrastando o item da Janela de Cena para a Janela do Projeto criando um Prefab