



## Onboarding

Os patterns de **Splash Screen**, **Walkthrough**, **Guided Tour** e **Empty State** são todos relacionados com a estratégia de Onboarding, a experiência que o usuário tem quando entra em seu aplicativo pela primeira vez.

Trabalhar bem com o onboarding pode ser determinante para que a experiência do usuário seja boa ou ruim.

Um lugar interessante para entender como analisar as experiências de onboarding é o site [UserOnBoard](https://www.useronboard.com/) (<https://www.useronboard.com/>).