

☰ 03

Variável `this`

Agora já sabemos como adicionar comportamentos em nossos objetos criados a partir de uma classe através dos métodos (funções de cada objeto).

A que se refere a variável `this` dentro de um método?

Selecione uma alternativa

A

`this` se refere à classe atual, no nosso caso, `Conta` .

B

`this` se refere ao objeto que “chamou” o método.

C

`this` é um ponteiro do tipo `*void` , que aponta para um endereço vazio.