

O que aprendemos?

Nesta aula, aprendemos que:

- Já existem algumas *intents* por padrão
- A *intent* define as perguntas que a disparam (*utterance*)
- Na definição da *intent*, devemos definir o *slot*
 - Um *slot* é uma variável que define alguns valores que precisam extrair da frase
 - Um *slot* possui um nome e tem um ou mais valores associados
 - Os valores podem ter sinônimos
 - Um *slot* pode ser obrigatório
 - Existem vários tipos de *slots* já pré-definidos
- Uma *intent* possui uma classe `IntentHandler` associada
 - No *Handler*, pegamos o valor do *slot* e buscamos informações