

 01

Introdução

Transcrição

Meu nome é Paulo Silveira, e serei o instrutor destes cursos de Java! Se você está procurando várias linguagens para começar a estudar, não tem jeito, uma das que mais costumam chamar a atenção é o Java!

Seja na Alura ou em qualquer outro lugar que ensine programação, esta linguagem tem atraído muito as pessoas, porque se você quiser desenvolver um site web, ou lidar com a parte do servidor, de back-end, de uma aplicação complicada, ou mesmo desenvolver uma aplicação para um dispositivo móvel, será preciso entender e conhecer não só sua sintaxe básica - que é o que veremos neste primeiro curso, entendendo as estruturas do `if`, `for`, conhecendo algumas das "pegadinhas" que aparecem com frequência. É necessário entender muito bem o conceito de orientação a objetos, polimorfismo, classe abstrata, interface, e as principais classes do Java.

Na documentação do Java - o Javadoc -, você verá todas as classes da biblioteca. São mais de dez mil! Então, dominar a linguagem, conhecer à fundo esta API, é algo que beira o impossível.

No entanto, no decorrer destes primeiros cursos de Java, conheceremos bibliotecas muito importantes a serem utilizadas no dia a dia, independentemente do uso, se para web ou desenvolvimento de aplicativo móvel.

Espero que esteja preparado para vir conosco nesta jornada, pois o Java, por ser uma linguagem estaticamente fortemente tipada, requer muito código, mesmo para criar programas simples. Mas ela é incrível!

E se você ainda não domina orientação a objetos, garanto que estudando aqui, você enxergará o que há de muito legal e interessante nisso, e por quê devemos focar nestes conceitos de encapsulamento, responsabilidades, que têm muita vantagem em relação à tal da programação procedural.

Vamos começar a entender um pouco sobre o Java para conseguirmos passar à instalação e compilação do nosso primeiro programa!