

06

O que aprendemos?

Nesta aula, aprendemos:

- Instalar o Dart.
- Executar o Dart no terminal com o comando `dart` .
- Que temos a liberdade de escrever nosso código-fonte no editor de texto de nossa preferência, ou até mesmo em nosso terminal.
- Instalar e configurar o Visual Studio Code.
- Que todo programa em Dart deve conter `void main() {}` .
- Que todos comandos devem terminar com `;` .
- Que para imprimir algo na tela devemos utilizar o comando `print()` .