

 03

## A perspectiva do Cilindro

Para começarmos com a distorção visual do cilindro, pode ser de grande ajuda estudarmos a perspectiva isométrica porque conseguimos entender como criar uma superfície circular a partir de uma retangular.

Dá uma olhada [neste](https://pt.slideshare.net/Luisuarez/isometrica-dun-cilindro/9) (<https://pt.slideshare.net/Luisuarez/isometrica-dun-cilindro/9>) tutorial!

Reproduza alguns cilindros com base na perspectiva isométrica e experimente bastante.