

## Extração

### Transcrição

[00:00] O que a gente vai fazer agora é uma pequena extração dessa lógica, porque a nossa lógica do joga está muito grande e complexa. Se alguém quiser entender o que está acontecendo ali dentro, vai ter que olhar tudo. Vamos isolar um ou outro pedaço da nossa função de lógica joga. Repare que o que estou fazendo é pedir um chute, eu verifico se ele é válido. Se for, eu continuo. Senão, peço outro chute. O que eu quero fazer é pedir um chute válido. E passo para ele meus chutes e erros. Vamos ter uma lógica chamada pede chute válido, que recebe os chutes e os erros. Lembre-se que eu estou usando o padrão com parênteses, é opcional na definição da função colocar.

[01:05] Mas agora o next não faz mais sentido. O que eu quero fazer dentro do pede chute válido é um laço. Executar esse código infinitamente, até alguém dar um chute válido. Executo esse código e se o chute é válido, ele retorna. Nesse caso, retorna o chute.

[01:35] Repare que o next é desnecessário agora, porque se já foi chutado, mostra a mensagem, sai e continua no laço do loop. Se não foi, retorna o chute e acabou minha função. Vou renomear minha função para deixar um pouco mais claro, como aquele padrão que eu tinha feito pede um chute válido, e vou testar meu jogo.

[02:10] Toda vez que eu tento a letra A, ele imprime de novo os erros até agora, os chutes, as linhas em branco. Se eu acabei de errar a letra, ele não precisa imprimir todo o cabeçalho de novo. Queria que fosse mais simples. Se olharmos o nosso código, acontece que toda vez chamamos o avisa chute efetuado, que no nosso ui chamamos o pede um chute. Ele está no final, imprimimos as linhas em branco, erros até agora, chutes até agora, e aí sim pedimos a letra ou a palavra. Esse trecho, essas três linhas são na verdade o cabeçalho de uma tentativa. Inclusive é ele que precisa dos erros e dos chutes.

[03:01] Vou extrair para um cabeçalho de tentativa chutes e erros. Separei as duas funções. Agora, quando peço o meu chute, antes de tudo chamo o cabeçalho de tentativa com os chutes e os erros. Estou mostrando o cabeçalho uma única vez e toda vez pedindo um chute. Salvei todos os arquivos, fui para o terminal e executei o programa.

[03:55] Vamos ver também se não ficou algum lixo para trás. É muito comum ficar uma variável, uma função que ninguém chama, uma variável que ninguém usa. Os chutes e os erros não são mais usados onde eles estavam, então eu posso tirar esses parâmetros que são desnecessários.

[04:42] Muito cuidado quando você refatora o seu código. Sempre pode ficar alguma coisa para trás. Não queremos deixar lixo desnecessário.