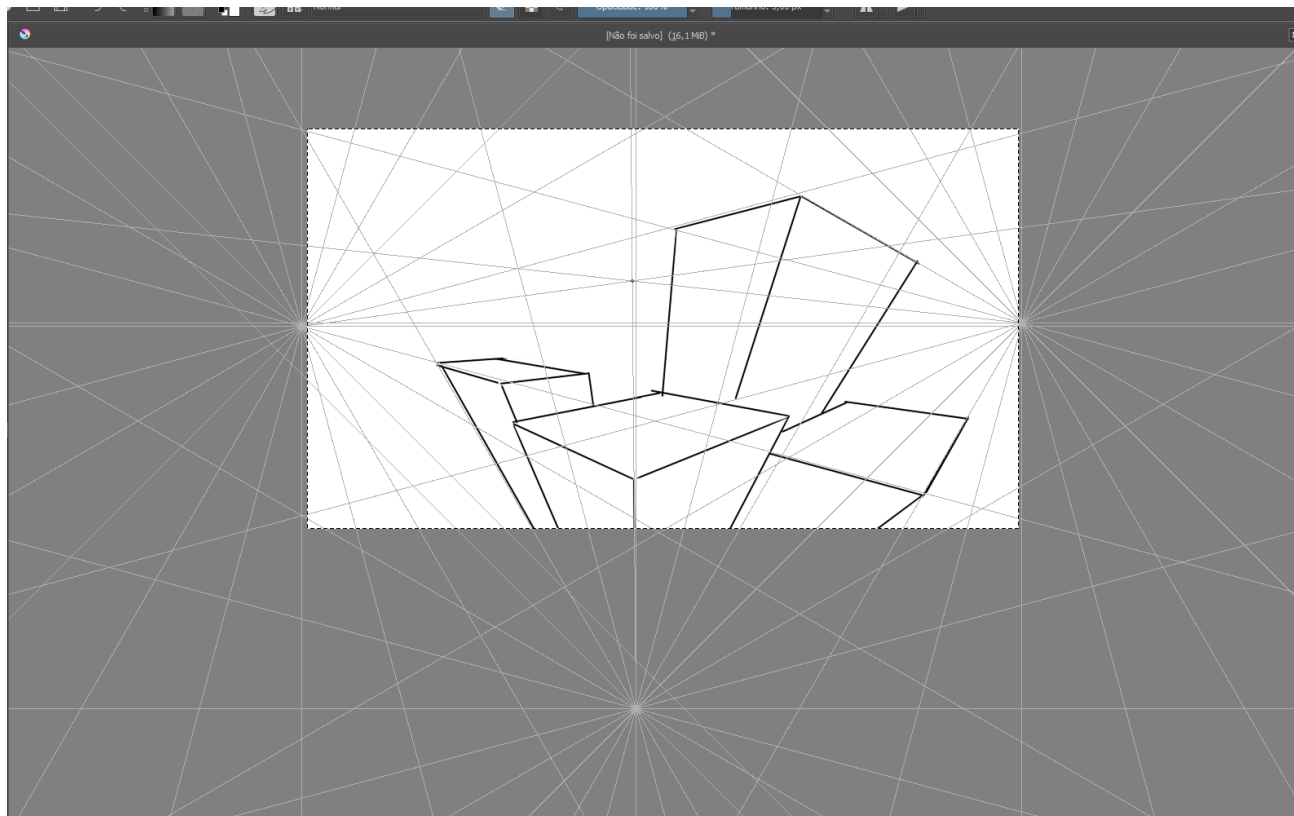


Para saber mais: Três pontos de fuga

Na imagem que estamos ilustrando estamos utilizando dois pontos de fuga, mas também podemos ilustrar cenas com três pontos de fuga no Krita, como na imagem abaixo:



Para isso, basta criarmos três pontos de fuga, sendo dois paralelos na linha do horizonte e um abaixo ou acima do mesmo. Assim nós temos uma perspectiva com bastante distorção das formas, ideal para representar elementos grandes, como arranha-céus.