

02

## Apresentação

### Transcrição

Tudo bem com você? Sou Marcelo Oliveira, bem-vindo ao curso de **Xamarin com Visual Studio**, que será dividido em partes: nesta primeira, vamos entender como o Xamarin funciona e se integra ao Visual Studio. A partir da compra do Xamarin pela Microsoft, uma série de ferramentas foi disponibilizada para se trabalhar melhor na criação de **aplicações multiplataforma**, para diversos dispositivos, como iOS, Android, Windows Phone, iPad, versões distintas do Windows... Para isto, utilizaremos a linguagem C#, com *Generics*, expressões lambda, *AsyncAwait* e afins.

Tudo isto será feito no Visual Studio, como já estamos acostumados. Neste projeto, iniciaremos com o requisito de uma empresa chamada Aluracar, que vende veículos e disponibiliza aos seus usuários um *test drive*, possível de ser agendado pelo próprio usuário.

Nos foi solicitada a criação de uma aplicação multiplataforma utilizando o Xamarin Forms. Nesta app, o usuário selecionará os veículos disponíveis em uma lista, e em seguida, selecionando os acessórios desejados no agendamento do *test drive*. Na próxima tela, ele preencherá seus dados cadastrais, realizando o agendamento propriamente dito com a data e hora para reserva do veículo.

Aprenderemos a criar uma listagem por meio de um *grid*, ou de uma lista, então, conheceremos os componentes do Xamarin Forms mais adequados para cada tarefa. Vamos aprender a exibir algumas telas, ou janelas, de aviso ao usuário, e também como acessar os eventos disparados quando o usuário interage com a tela, ao clicar em um item, por exemplo, selecionando um dos veículos.

Veremos como navegar de uma tela à outra, e como preencher os campos cadastrais, utilizar os componentes de seleção de data e hora para agendamento.

Esta será apenas a primeira parte, espero que vocês gostem. Boa aula!