



Para saber mais: Early return

Quando utilizamos condicionais (`if`, `else if`, `else`), aumentamos a complexidade do nosso código. Isso dificulta a leitura.

Quanto menos condicionais tivermos, mais natural e fácil se torna a leitura. A técnica `early return` ajuda bastante neste caso.

Aqui tem um artigo explicando um pouco sobre esta técnica:

<https://www.fluentcpp.com/2018/08/24/how-to-design-early-returns-in-c-based-on-procedural-programming/> (<https://www.fluentcpp.com/2018/08/24/how-to-design-early-returns-in-c-based-on-procedural-programming/>).

Se quiser saber mais sobre uma “filosofia” que diz que devemos evitar a utilização do `else` a todo custo, confira esta palestra: <https://youtu.be/u-w4eULRrr0?t=904> (<https://youtu.be/u-w4eULRrr0?t=904>).

Assista, a parte que fala especificamente do `else`. Nem tudo ficará claro ainda. Após finalizar os treinamentos de orientação a objetos da Alura, assista novamente a palestra. ;-)