

 11

O que aprendemos?

Nessa aula falamos sobre função! Aprendemos:

- uma função encapsula uma funcionalidade/um código
- uma função usa a palavra chave `function`, possui um nome, pode ter parâmetros, tem um corpo e pode ter um retorno
- para chamar uma função usamos o nome dela passando o valor dos parâmetros
- uma função pode especificar os tipos na declaração do parâmetro (a partir da versão 7), como também o tipo do retorno