

 06

## Pensando sobre a interface

Para avisar quem estiver jogando que o jogo acabou, criamos uma interface gráfica dentro da nossa cena. Assim, a Unity cria um objeto pai para todos os objetos que fazem parte dessa interface. Qual é esse objeto criado automaticamente pela Unity?

Seleciona uma alternativa

**A** Para criarmos uma interface gráfica dentro da Unity, temos que criar um objeto **Canvas** para nosso jogo.

**B** Ela cria um objeto vazio apenas para organizar nossa cena, dessa forma ela nos ajuda a manter todos os elementos de interface agrupados.

**C** Quando criamos a Imagem de *Game over* a Unity criou automaticamente um objeto do tipo **Panel** para servir de fundo para nossa imagem.