

configurações do base render

- desligar o interactive
- desligar o progressive
- ligar o denoiser
- ativar o safe frame
- configurar o aspect ratio
- image width 800 no maior

- noise limit em 0.05
- min/max subdivis 5/12
- primary rays - irradiance map
- secondary rays - light cache
- irradiance map subdivis 30
- light cache subdivis 800