

01

Criando a base vidro

Transcrição

[00:00] Sejam bem-vindos a mais um capítulo. Iremos finalizar o corpo da tv. Vai restar para o próximo capítulo fazer somente os fios. Nesta aula, veremos como criar a estrutura básica do suporte da tv. Já posso deletar o curso que estávamos usando para posicionamento. Algo que me incomoda ainda nos botões é que eles parecem feitos de borracha. Vou arrumar isso no final. Primeiro, quero finalizar o modelo. Vou começar ajustando a posição dos pés. Também vou deletar metade da esfera de suporte da antena, porque ela está atrapalhando. Vou aproveitar e já fechar a parte de baixo da esfera, usando o make edge face. Posso pressionar I para criar uma espessura e o ctrl+R para criar um suporte embaixo, porque quando utilizarmos o subdivision surface a divisão não vai subir.

[04:30] Temos que criar a base do vidro. Eu vou utilizar todo o corte e com o scale trago a região até o limite, para depois criar a borda dos botões. Isolo a parte principal, duplico o objeto e copio todas as faces de dentro, e agora vou selecionar os polígonos que eu quero. Utilizo o ctrl+I para inverter a seleção e deleto as faces de fora. Quando dou o shift+H, tenho a cópia e o original só com a parte que eu quero.

[06:30] Lembram que preciso centralizar o pivô no centro do objeto? Vou em set origin e origin to geometry. Dou shift+H para esconder o resto de novo. Vou selecionar todas as faces de novo na parte de trás para utilizar o scale. Posso deletar os loops do lado. Depois vou ajustando. Sempre olhando o concept. É tudo questão de testes. Crio as curvaturas de acordo com o modelo, deleto as edges que não vão ser necessárias, posicionei manualmente.

[14:10] Tenho que solucionar a questão dos loops. Para concluir, vamos criar uma espessura. Para isso, vou usar o extrude. Uso o extrude region, depois pressiono S e crio a espessura, tentando deixar de acordo com as bordas do objeto. Ajusto também a parte de trás.

[17:34] Vou selecionar o gabinete da tv e jogar a parte de dentro superior para o fundo, senão ela vai sobrepor a base que criamos.

[19:03] Criamos a base da nossa tv. Na próxima aula vamos dar continuidade ao nosso projeto, lembrando sempre de salvar. Não tem mistério, é questão de fazer aos poucos, utilizando criatividade.