

Del Hidden

O **Del Hidden** é uma função no ZBrush que visa deletar os elementos escondidos da cena. Isto serve quando temos mais de um elemento dentro de uma mesma subtool e queremos deletá-lo de uma forma rápida e prática, sem ficar separando os elementos e os juntando novamente.

Para a utilização desta função, primeiro precisamos esconder os elementos que não desejamos mais e que estejam na mesma subtool. Depois de selecionados e ocultados, vamos na barra de *Geometry e na opção Modify topology clicamos na opção Del hidden e pronto: os objetos extra da subtool estarão excluídos.

