

 04

A função **preparaNovaRodada**

Observe o seguinte trecho de código do jogo:

```
// código anterior comentado

void preparaNovaRodada() {
    rodada++;
    ledsRespondidos = 0;
    if(rodada <= TAMANHO_SEQUENCIA) {
        tocaLedsRodada();
    }
}
// código posterior comentado
```

Explique com suas palavras a finalidade do código acima.

Responda

INserir CÓDIGO		FORMATAÇÃO