

Lendo arquivos com api de Streams

Crie agora um arquivo `streamFileReader.js` na mesma pasta `util`, com a função de fazer a mesma ação de leitura e escrita, só que via *stream*.

Implemente-o também recebendo o nome do arquivo a partir do terminal, para não ter que deixar um valor gravado dentro do código.

No terminal, navegue até a pasta `util` e execute agora o novo arquivo e a compactação via *stream*.

```
node streamFileReader.js <nome_do_arquivo>
```