

## O que aprendemos?

Chegamos ao fim do primeiro capítulo do nosso curso, antes de mais nada, meus parabéns já desenvolvemos bastante.

Vimos neste capítulo:

- Como organizar o meu documento em camadas, entendendo sobre bring to front, send to back e como isto funciona dentro das camadas.
- Vimos o conceito de workflow e como os objetos são criados no universo vetorial, suas propriedades e como editá-las.
- Trabalhamos com a ferramenta caneta, e vimos o quão esta ferramenta é poderosa para vetorizações.
- Entendemos também sobre a ferramenta lápis, que me permite criar os traços de maneira mais livre e orgânica.

Agora que pegamos todos esses conceitos, vamos partir para a coloração do meu personagem, como colorir cada parte dele agora que montamos as formas bases dele.

Espero vocês lá. Abraço