

 10

O que aprendemos?

Nesta aula nós finalizamos o projeto. Para isto, aprendemos:

- Aplicação do Track Câmera;
- Como o Track funciona;
- Setagem do ponto de origem para versões mais antigas;
- Criação de câmera;
- Criação de sólido;
- Colocar uma imagem nos pontos criados pelo Track Camera;
- Reorientar e redimensionar a cena com um Null Object;
- Usar um sólido de referência para recriar a cena;
- Criar uma Pre-comp para ajudar na troca dos elementos;
- Aplicar efeitos na Pre-comp;
- Colocar um objeto 3D em uma cena 2D usando o Cinema 4D Lite;

Espero que tenham tirado bom proveito deste curso. Qualquer dúvida me procurem no fórum. Até os próximos cursos!