

 15

## Cliente para pagamento com cartão de crédito

Baixe o projeto "cardfast" para sua máquina a partir do seguinte link: <https://github.com/alura-cursos/payfast-nodejs-alura/raw/master/cardfast.zip> (<https://github.com/alura-cursos/payfast-nodejs-alura/raw/master/cardfast.zip>)

Via terminal navegue até a pasta desse projeto e inicie-o com o comando do node:

```
node index.js
```

Veja que ele deve subir na porta 3001.

Crie agora uma pasta `servicos` na raiz do projeto. Ela deverá conter todos os arquivos que implementam serviços do sistema *PayFast*.

Para implementar o cliente *REST* que consome o serviço de cartões, usaremos o pacote **restify**. Instale esse pacote na aplicação, como já foi feito anteriormente.

```
npm install --save restify
```

Dentro da pasta `servicos`, crie a classe `cartoesClient.js` e implemente o método que deve consumir o serviço externo de pagamento com cartão de crédito. Essa classe deve usar o pacote **restify** para consumir o serviço do cartão.

Nessa classe você deve ter um construtor para iniciar o cliente e usá-lo para ser exportado via `module.exports`. Você deve também criar o método que consome o serviço de cartões utilizando o recurso `prototype` do javascript.

Note que essa classe deve consumir um serviço que estará disponível no projeto que você deve ter baixado no passo anterior deste exercício. Esse projeto está configurado para rodar na porta 3001. Portanto lembre disso ao criar o seu cliente REST dentro do payfast.

Adicione essa nova pasta ao *middleware* do **express** no arquivo `config/custom-express.js`, utilizando o `consign`.

Reinicie o projeto e veja se está tudo funcionando.

