

≡ 03

Alterando atributos privados

Ainda trabalhando com a minha classe Jogo do exercício anterior, meu problema agora é alterar a quantidade de vezes que joguei o meu jogo e do jeito que criei meus atributos, o python não me aconselha a alterar diretamente o valor de `_vezes_que_joguei`, até porque criei os atributos privados. De que forma eu posso alterar o valor do atributo `_vezes_que_joguei` sem ferir o encapsulamento?

- A** Definir o atributo como public, sem o `__` na frente.



- B** Criar um método na classe para alterar o valor.



Correto! Reforçando que tanto para acessar quanto para alterar características de um objeto precisamos criar métodos.

- C** Acessar a variável disponibilizada pelo python `Jogo._vezesque_joguei` e alterar seu valor.



- D** Criar outro objeto com o valor diferente.



PRÓXIMA ATIVIDADE