

## Alterando atributos privados

Ainda trabalhando com a minha classe `Jogo` do exercício anterior, meu problema agora é alterar a quantidade de vezes que joguei o meu jogo e do jeito que criei meus atributos, o python não me aconselha a alterar diretamente o valor de `__vezes_que_joguei`, até porque criei os atributos privados. De que forma eu posso alterar o valor do atributo `__vezes_que_joguei` sem ferir o encapsulamento?

**A**Definir o atributo como public, sem o `__` na frente.

Criar um método na classe para alterar o valor.



Correto! Reforçando que tanto para acessar quanto para alterar características de um objeto precisamos criar métodos.

**C**Acessar a variável disponibilizada pelo python `Jogo.__vezesque_joguei` e alterar seu valor.**D**

Criar outro objeto com o valor diferente.



PRÓXIMA ATIVIDADE