

## Mãos na massa: Criando uma aplicação

Chegou a hora de implementar o que vimos na aula!

---

1) Abra o PyCharm e crie seu projeto, no curso demos o nome de "jogoteca", não se esqueça de selecionar o **Python 3** como interpretador.

2) Crie um arquivo python com nome de jogoteca.

3) Abra o terminal e escreva a linha abaixo para instalar o **flask**

```
pip3 install flask==0.12.2
```

4) No arquivo python que criamos, importe o flask no topo do arquivo, conforme abaixo:

```
from flask import Flask
```

5) Crie uma variável que receberá um novo objeto sendo instanciado, conforme o código abaixo:

```
from flask import Flask
```

```
app = Flask(__name__)
```

6) Adicione a linha de código abaixo para rodar sua aplicação, veja a parte final do nosso código.

```
from flask import Flask
```

```
app = Flask(__name__)
```

```
app.run()
```

7) Complemente seu código python definindo um caminho(/**inicio**) e logo abaixo função (utilizamos o nome **Ola** para a função teste), veja abaixo:

```
from flask import Flask
```

```
app = Flask(__name__)
```

```
@app.route('/inicio')
```

```
def ola():
```

```
    return '<h1>Olá Flask!</h1>'
```

```
app.run()
```

8) Execute seu arquivo python e cheque o link fornecido no seu navegador!

OBS: Não se esqueça de adicionar **inicio** no seu browser, conforme definimos no código.

Certo, aqui temos uma amostra de como mostrar subir o servidor Flask. Agora vamos ver como mostrar um HTML.

9) Agora modifique o seu código para usar o helper do flask chamado **render\_template**, primeiro importe o **render\_template**, veja a primeira linha do código:

```
from flask import Flask, render_template

app = Flask(__name__)

@app.route('/inicio')
def ola():
    return '<h1>Olá Flask!</h1>'

app.run()
```

10) Crie uma pasta chamada **templates** e em seguida crie um arquivo HTML dentro dela com o conteúdo abaixo (no curso utilizamos o nome **lista.html**):

#### Conteúdo HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
    <title>Jogoteca</title>
  </head>
  <body>
    <div class="container">
      <div class="page-header">
        <h1>{{ titulo }}</h1>
      </div>
      <table class="table table-striped table-responsive table-bordered">
        <thead class="thead-default">
          <tr>
            <th>Nome</th>
          </tr>
        </thead>
        <tbody>
          <tr>
            <td>God of War 4</td>
          </tr>
          <tr>
            <td>Super Smash Bros</td>
          </tr>
          <tr>
            <td>Super Mario RPG</td>
          </tr>
        </tbody>
      </table>
    </div>
```

```
</body>  
</html>
```

Agora utilize o **render\_template** para mostra a página criada.

### Modificações em jogoteca para usarmos esse HTML

```
from flask import Flask, render_template  
  
app = Flask(__name__)  
  
@app.route('/inicio')  
def ola():  
    return render_template('lista.html')  
  
app.run()
```

Execute e veja que agora temos uma lista sendo mostrada pelo navegador!