

 06

Implementando clusters do Node

Crie no diretório raiz o arquivo `cluster.js`, onde carregaremos os clusters da aplicação.

Esse arquivo deve saber identificar os CPU's presentes na máquina e criar um novo nó do Node para cada.

Lembre que somente o mestre deve poder fazer `fork()`, ou seja, criar novos nós. O mestre deve também registrar os listeners para cada acontecimento importante na vida dos slaves, como o "listening" e o "disconnect".

Cada slave que surge deve somente ser responsável por iniciar o a aplicação de fato, invocando o arquivo `index.js`.

Após a implementação, inicie a app a partir do `cluster.js`

```
node cluster.js
```

Verifique se realmente sua app está rodando em cluster e faça testes para garantir que tudo continua executando bem.