

## Refletindo sobre o método Update

Utilizamos o método update para movimentar nosso jogador pela tela. Por que utilizamos esse método?

*Selecione uma alternativa*

**A**

Utilizamos o método update pois ele já vem criado por padrão nos códigos da Cocos e isso facilita nosso trabalho como programadores.

**B**

Nós criamos o método update para movimentar nosso personagem durante os primeiros frames do jogo.

**C**

Utilizamos o método update pois ele é chamado automaticamente pela Cocos em todo frame. E movendo o jogador um pouco por frame criamos a sensação de movimento.