

Como organizar seu projeto

Para apresentarmos o recorde para quem estiver jogando, criamos um painel filho do nosso objeto “FundoGameOver”. Qual a vantagem de fazermos isso?

Selecione uma alternativa

A

Uma das vantagens de utilizarmos o parentesco entre objetos é a capacidade de habilitar e desabilitar todos objetos de uma só vez.

B

Utilizando o parentesco de objetos, podemos mover o conjunto de objetos de uma única vez. Isso torna o posicionamento dos elementos no canvas mais fácil.

C

Criar objetos filhos de outro objeto é uma boa prática para mantermos nossa cena organizada e ajuda a manter uma boa performance do nosso jogo.