

 04

Arquitetura do sistema

Precisamos alterar a classe `Avião` para que ela não reconhecesse os inputs de mouse. Com isso criamos uma segunda classe “TeclaPressionada” que reconhecia os inputs de teclado e manipulava o avião.

Qual a vantagem de termos uma classe que cuida exclusivamente dos inputs de teclado?

Seleccione 2 alternativas

A Com uma classe separada para o controle de inputs, nós temos menos código dentro da classe avião.

B Com uma classe dedicada ao reconhecimento de inputs de teclado temos a capacidade de reutilizar ela por todo nosso projeto.

C Dessa forma, podemos ter várias cópias do objeto avião, cada uma podendo ser controlada por uma tecla diferente.