

 11

## O que aprendemos?

Nesta aula, aprendemos:

- A referenciar, em nosso projeto, classes, funções e métodos armazenados em uma DLL externa ao nosso projeto.
- A navegar nas definições das classes externas e localizar onde estão armazenadas
- Como documentar nossas classes e métodos e como propagar esta documentação, de maneira que outros desenvolvedores possam entender como as classes funcionam, quais os parâmetros esperados e que tipo de exceções elas podem gerar