

 08

O que aprendemos nesta aula?

Nesta aula, aprendemos:

- Criar testes de códigos que rodam de maneira assíncrona;
- Manipular execuções de interfaces que são enviadas via argumento de métodos de objetos mockados;
- Refatorar o código para que seja possível utilizar mocks;
- Simular ambiente de integração.