

## Analisando Duck Typing

Vimos que alguns objetos conseguem suportar idiomas do Python apenas seguindo protocolos parcialmente. Analise o código abaixo e diga o resultado esperado pela execução:

```
class Listinha:
    def __init__(self, items)
        self.items = items

    def __iter__(self, i):
        return self.items[i]

meu_objeto = Listinha(1, 2, 4)

contador = 0
for item in meu_objeto:
    contador += 1

if len(meu_objeto) == contador:
    print('São iguais!')
else:
    print('Não são iguais!')
```

Selecione uma alternativa

**A** 'Não são iguais!'

**B** '3'

**C** 'São iguais!'

**D** Não vai imprimir nada, pois dá erro na execução.