

08

## Analisando Duck Typing

Vimos que alguns objetos conseguem suportar idiomas do Python apenas seguindo protocolos parcialmente. Analise o código abaixo e diga o resultado esperado pela execução:

```
class Listinha:  
    def __init__(self, items)  
        self.items = items  
  
    def __iter__(self, i):  
        return self.items[i]  
  
meu_objeto = Listinha(1, 2, 4)  
  
contador = 0  
for item in meu_objeto:  
    contador += 1  
  
if len(meu_objeto) == contador:  
    print('São iguais!')  
else:  
    print('Não são iguais!')
```

Selecione uma alternativa

A 'Não são iguais!'

B '3'

C 'São iguais!'

D Não vai imprimir nada, pois dá erro na execução.