

Como eu amo esse tal de loop!

Transcrição

Veja que para desenhar cada quadrado tivemos que chamar inúmeras vezes a função `desenhaQuadrado` passando seus parâmetros. Mas sabemos que podemos automatizar esse processo através de um loop `while` ou `for`.

Com `while` fazemos:

```
var x = 0;
while(x < 600) {

    desenhaQuadrado(x, 0, 'green');
    desenhaQuadrado(x, 50, 'red');
    desenhaQuadrado(x, 100, 'blue');
    x = x + 50;

}
```

Vejamos a mesma coisa usando um loop `for`:

```
for (var x = 0; x < 600; x = x + 50) {

    desenhaQuadrado(x, 0, 'green');
    desenhaQuadrado(x, 50, 'red');
    desenhaQuadrado(x, 100, 'blue');

}
```

Percebe como ele fica mais curto? A variável `x` não precisa mais ser declarada antes. E o incremento de 50 em 50 fica definido dentro do próprio comando.