

Portfólio em UX

Priscilla Albuquerque

mentorama®

mentorama.



Priscilla **Albuquerque**

Designer de Produto (IFSC), especialista em Gestão Estratégica do Design (UNIVALI) e Design Centrado no Usuário (Universidade Positivo) e mestre em Design - Interfaces comunicacionais (UDESC).

Diretora de negócios e UX strategist na **Catarinas**. Professora em disciplinas do mundo do UX para alunos de pós graduação.

mentorama.

O que veremos nessa aula?

- O mercado de UX
- Como encontrar o trabalho ideal
- Dicas para candidatura em vagas de UX
- Criando seu portfólio
- Participando de entrevistas e testes práticos
- Desafio final

o mercado de UX

mentorama.

mentorama.

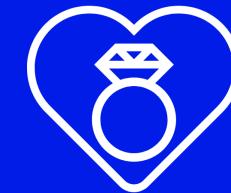
Contexto



economia da
experiência



alta
concorrência



busca por
diferenciação
e relevância!

mentorama®

WOW
experience

mentorama.

Ignorado

Discutindo

Aderindo

Realizando

Distribuído

Nível 5

Nível 4

Nível 3

Nível 2

Nível 1

mentorama.

Contexto

empresas de
produto



&

consultorias ou
agências



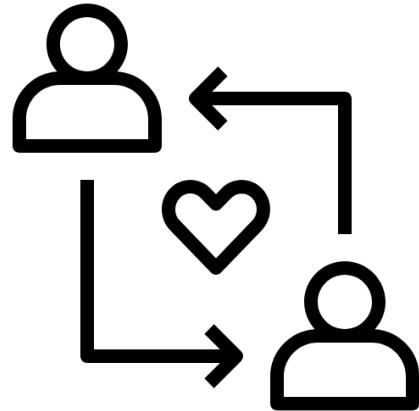
mentorama.

mentorama.

como encontrar o trabalho ideal?

mentorama.

mentorama.



O match perfeito

tipo de desafio & objetivos
momento da carreira (prioridades)
fit cultural (time, ritmo, valores)

mentorama.

Relacionamento!

Networking

Eventos

Comunidades locais

Grupos

mentorama.

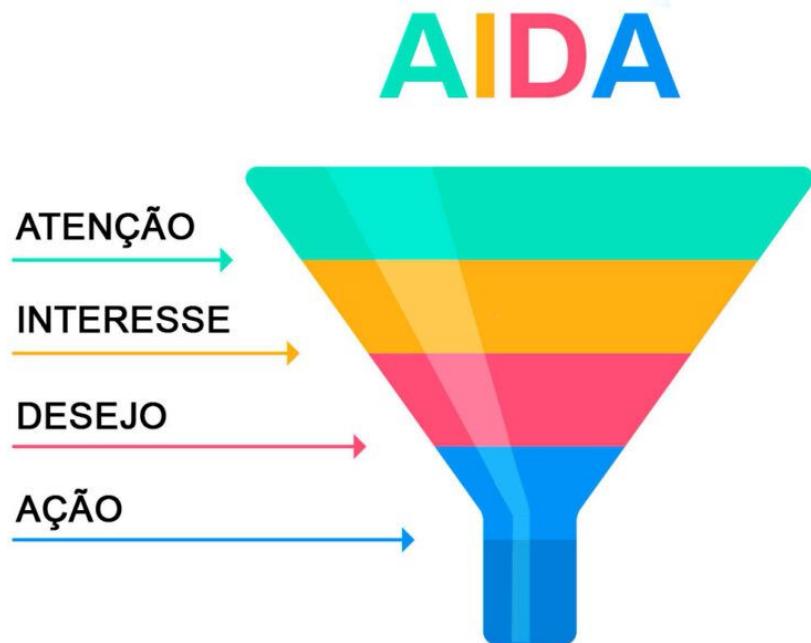


dicas para candidatura em vagas de UX

mentorama.

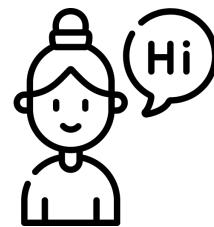
mentorama.

Os primeiros contatos

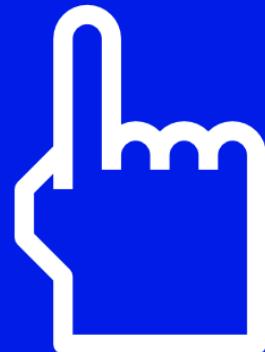


mentorama.

Importante entender que geralmente há um **funil**, e tudo começa com o seu primeiro contato.



Por que **essa**
empresa?

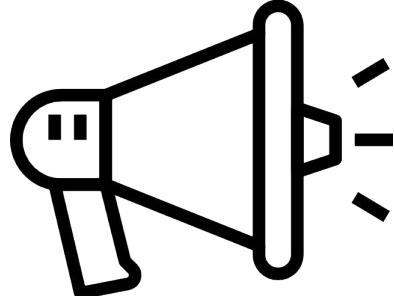


criando o seu portfólio

mentorama.

mentorama.

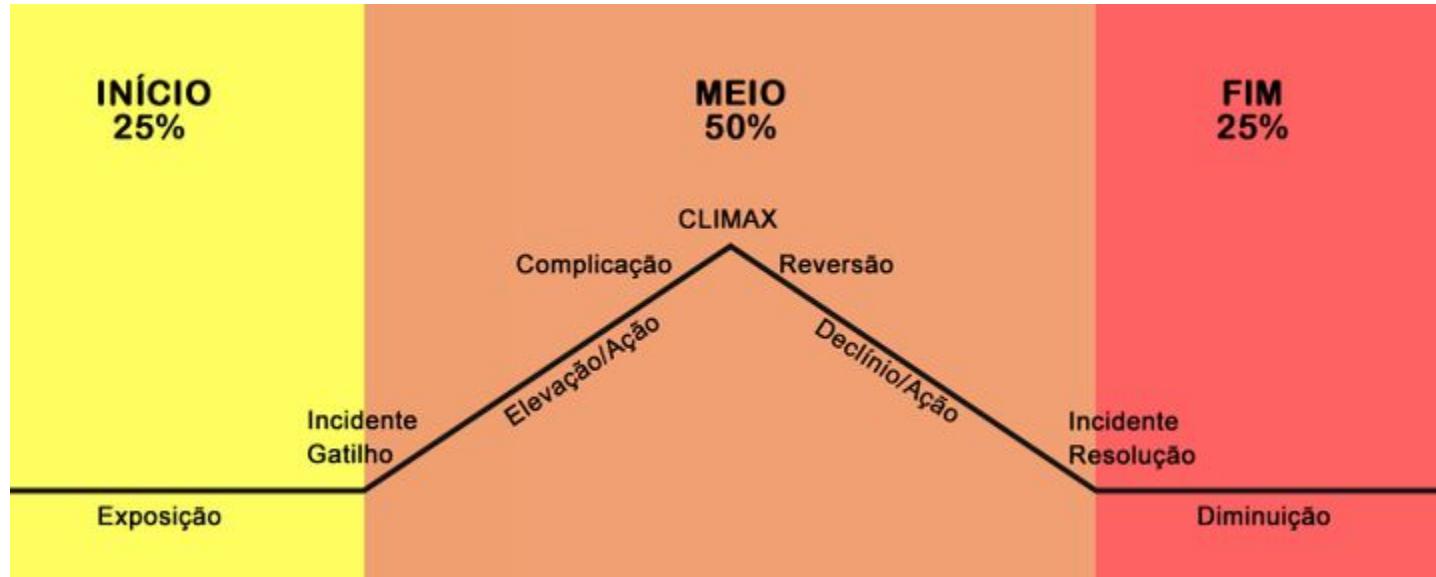
O indispensável portfólio



Seu portfólio precisa falar por você e serve para abrir portas. Ele deve representar o seu perfil profissional e deixar o mais claro possível a qualidade e potencial do seu trabalho.

mentorama.

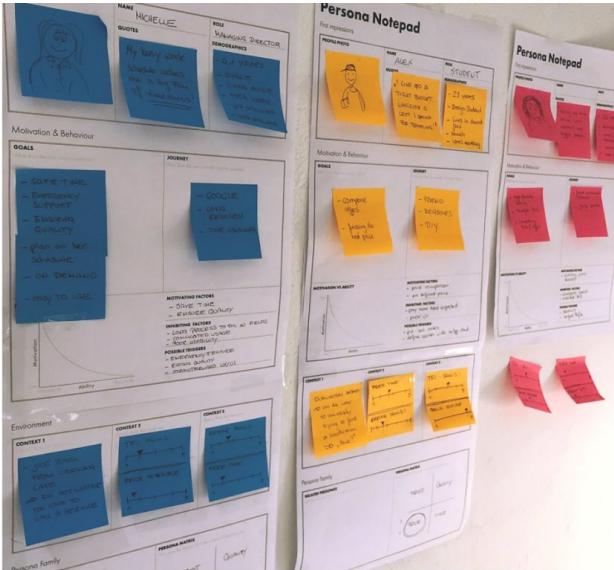
storytelling dos projetos



mentorama.

boas práticas

a regra geral é pensar do ponto de vista
e na experiência de **quem irá analisar**
esse material (recrutadores, gestores,
gerentes)



Design Impact

Focussing especially on the *interactional context of each persona* helped me to understand the physical, environmental and emotional state of the user at the moment of the interaction. This process has significantly influenced the development of important design decisions and key functionalities. Some examples are as follows:

detalhes do processo
 • Using *checkboxes* while setting a work order.
 • *Verified handyman profile* that reveals customer feedback at first glance.

Persons

Based on the user research I set up three personas. I referred to them throughout the entire product development process.

- Each persona had a scenario that identified a realistic goal the user might have when working with this app.
- The information about each persona focused on its **goals and frustrations** with the product as well as their **interaction** with it, which drastically affected my design decisions.



Ideating Solutions

Low-fidelity Wireframes:

I sketched each iteration *and added the elements and screens that were necessary to reach users' goals, to quickly see which ideas worked best. I put the sketches into inVision to build an interactive prototype and tested some user stories with three different individuals.*

Findings:

- Users found the label "**New Project**" misleading, It didn't indicate the start of finding a handyman.
- Users value the option of having a map view
- Users asked for the option to see "ongoing" and "finished" work orders

Design solutions:

- The term "**Project**" was changed into "**work order**"
- A segmented control for "ongoing" and "finished" work orders was added.

linha de pensamento
mentorama.





Seguir



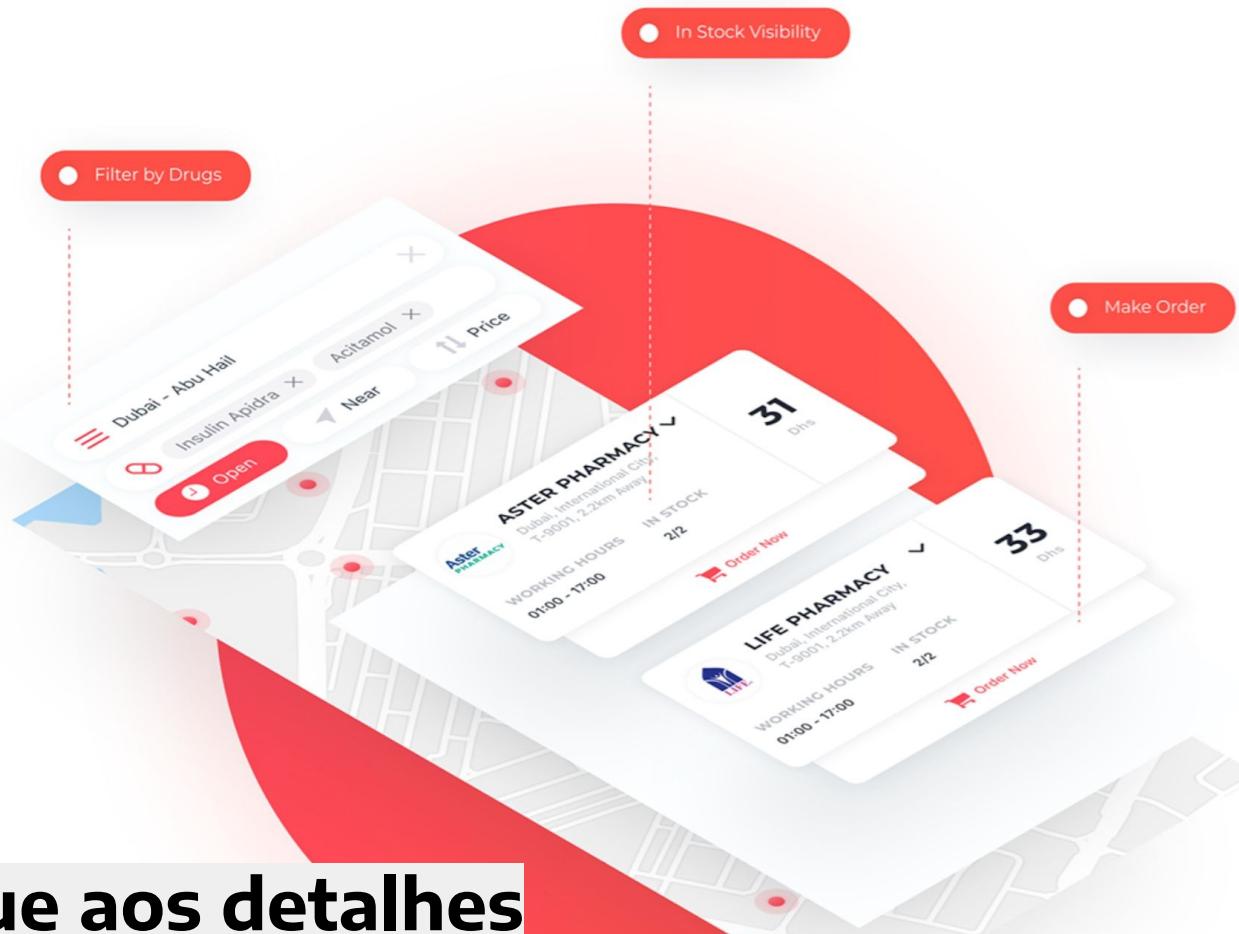
Ferramentas



Salvar



Curtir



destaque aos detalhes
mentorama.



Raiyaan Md

Logo, Corporate identity, UI/UX, Mobile app and Web Designer

📍 Dhaka, Bangladesh

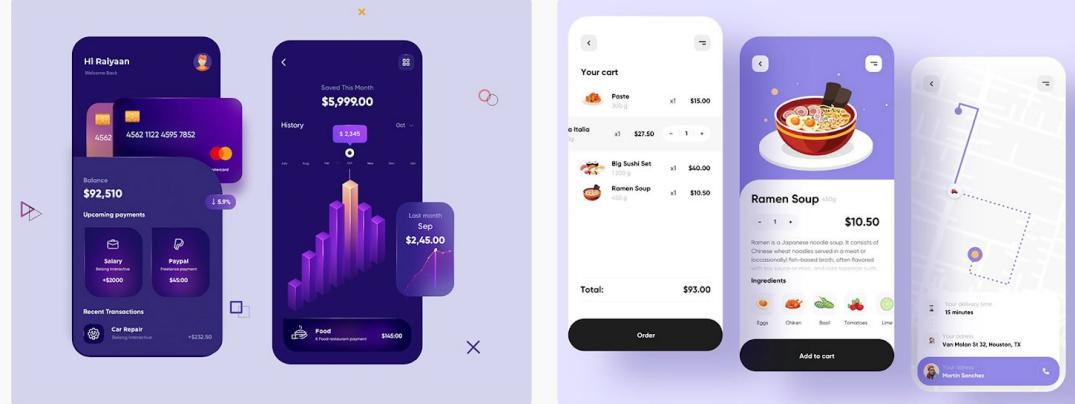
Seguir

Mensagem

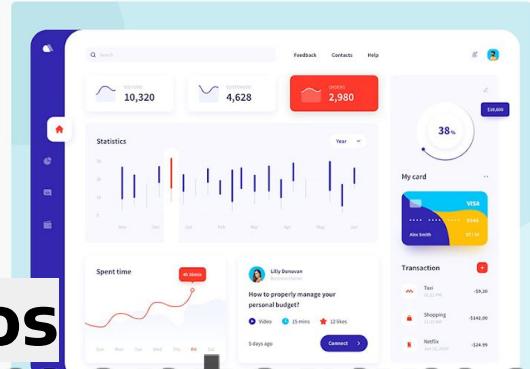
Exibições de projetos	78.877
Avaliações	3.743
Seguidores	1.136
Seguindo	23

[O](#) [G+](#) [in](#)

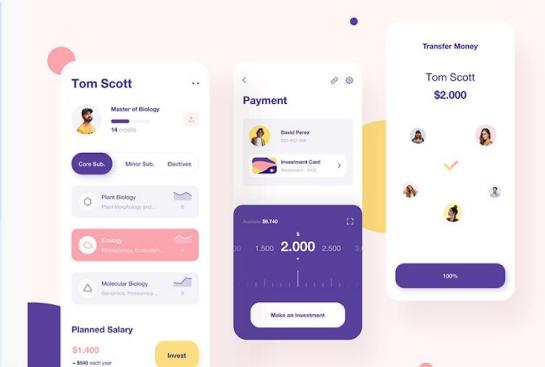
Trabalho Avaliações



The image displays four mobile application screens arranged in a 2x2 grid. The top-left screen shows a financial management app with a dashboard for 'HI Raiyan' showing a balance of \$92,510, recent transactions for salary and car repair, and a bar chart for spending history. The top-right screen shows a food delivery app with a cart containing items like 'Poste' and 'Big Sushi Set', and a detailed view of a 'Ramen Soup' dish with ingredients like Egg, Chicken, Basil, Tomatoes, and Lime. The bottom-left screen shows a statistics and budgeting app with a dashboard for 'Lily benzara' showing 10,320 spent time, 4,628 feedback, and 2,980 transaction. The bottom-right screen shows an education app for 'Tom Scott' showing a master's degree in Biology, a card for 'Investment Card', and a 'Payment' screen for a transfer of \$2,000 to 'David Perez'.



The image shows a mobile application dashboard for a user named 'Lily benzara'. The dashboard includes a header with a profile picture, a 'Feedback' section with 10,320 reviews and 4,628 contacts, and a 'Help' button. Below this is a 'Statistics' section with a bar chart showing spending over time, a 'Spent time' section with a line graph, and a 'Transaction' section with a list of recent transactions including a taxi, shopping, and Netflix. There is also a 'My card' section showing a card for 'Investment Card' and a 'Transaction' section showing a recent payment of \$1.740.

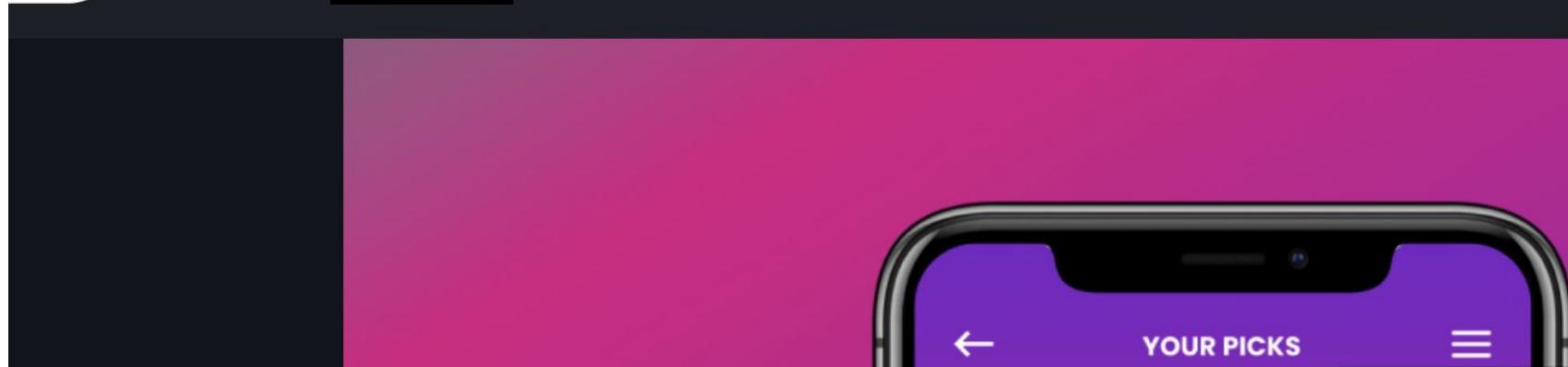


The image shows a mobile application interface for a user named 'Tom Scott'. The top section shows a 'Payment' screen for a transfer of \$2,000 to 'David Perez' using an 'Investment Card'. Below this is a 'Payment' section showing a balance of \$1.740 and a 'Transfer Money' section. The bottom section shows an 'Investment' screen with a 'Planned Salary' of \$1,400 and a 'Make an investment' button.

capas dos projetos mentorama!



<https://www.madebykoco.com/case-studies/muster>



**facilmente compartilhável (link, PDF..)
mentorama.**

WRITTEN BY

Fabricio Teixeira

Designer at Work &
Co, Founder of UX
Collective —
<http://twitter.com/fabriicot>

Following



881



7



Qual o número ideal de projetos no portfólio?

Para essa pergunta não existe uma fórmula mágica, mas posso dar a opinião de quem já entrevistou bastante gente para vagas iniciantes de UX.

- Para **vagas de estágio em UX**: zero projetos. Nesse caso costumo pedir para ver qualquer tipo de trabalho que a pessoa tenha feito no passado – não necessariamente de UX. Se a pessoa é desenvolvedora front-end, peço para ver um site que ela já tenha feito. Se é redatora, peço para ver um script ou um artigo que já tenha escrito.
- Para **vagas de UX designer junior**: três projetos. Nesse caso procuro olhar menos a qualidade final dos entregáveis, mas sim se o raciocínio da pessoa está no caminho certo.
- Para **vagas de UX designer pleno**: seis projetos ou mais.
- Para **vagas de UX designer sênior para cima**: nove projetos ou mais.

mentorama.

O indispensável portfólio

EVITE :(

- misturar projetos de atuações muito diferentes
- ser muito raso e usar apenas imagens e prints avulsos
- "encher linguiça" com textos que não dizem nada ou que são muito redundantes

mentorama.

O indispensável portfólio

EXPLORE :)

- contar histórias envolventes com início meio e fim
- destacar informações sobre o desafio inicial
- mostrar como foi o processo, abusar de fotos e registros
- dar personalidade e humanizar a sua comunicação
- evidenciar o seu papel nos projetos

PROJECT PORTFOLIO CANVAS



Dicas para seu portfolio



mentor.m

ferramentas

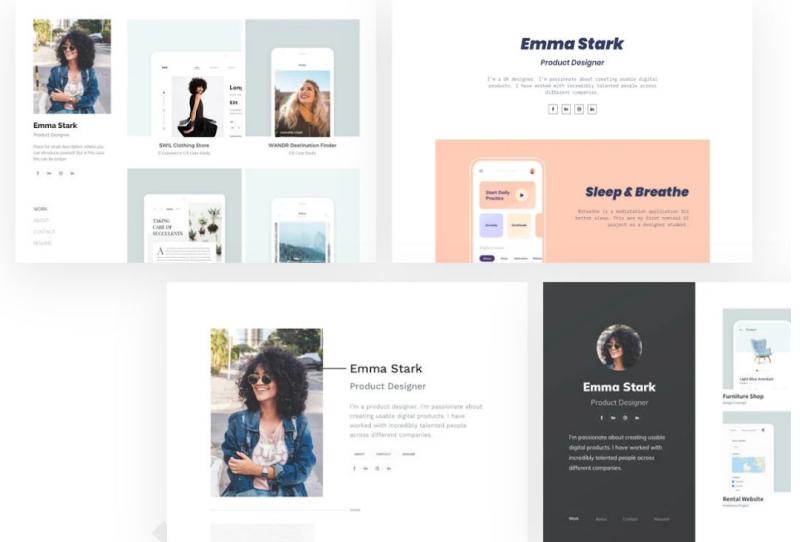
e bons exemplos

mentorama[®]

UX portfolio building made fast & easy

[Get Started for Free](#)

FERRAMENTAS

uxfolio**mentorama.**

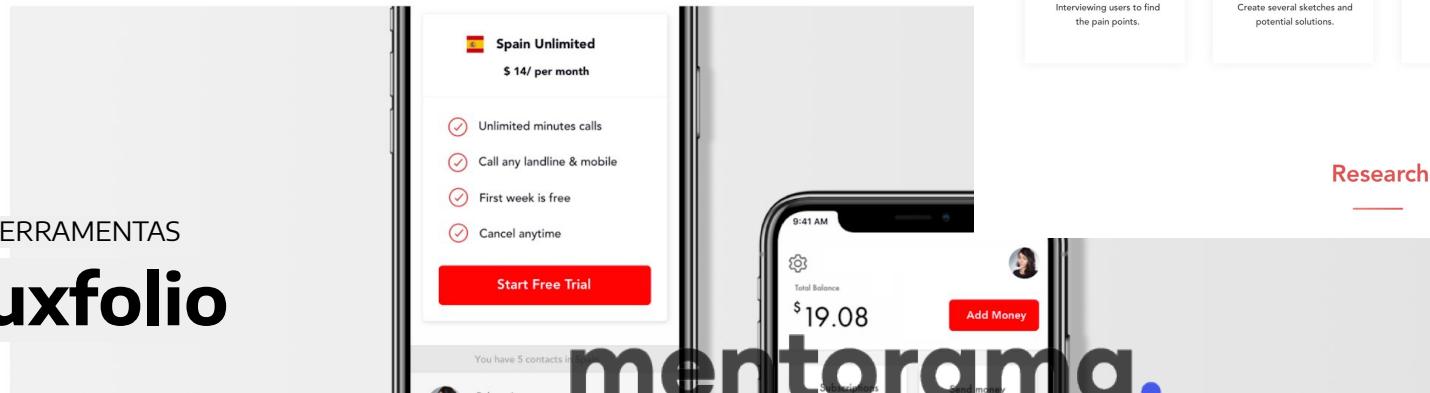


Mina Izadpanah

Product Designer

Subscription Service - Product Design

A case study for the subscription plan improvements



FERRAMENTAS

uxfolio

The Process

My process will be different in different projects and will be determined by many factors such as the project goals, business needs, complexity of the problem, time and etc. Here I'll describe my process for solving this problem.



Research

UX

X

Projetos

Imagens

Pessoas

Painéis semânticos

Campos de cria...

Ferramentas

Cor

Localização

Escolas

Classificar
Recomendado

web

web design

mobile

interface

ui/ux

figma

ui design

landing page

user interface

user experience

mobile ap...



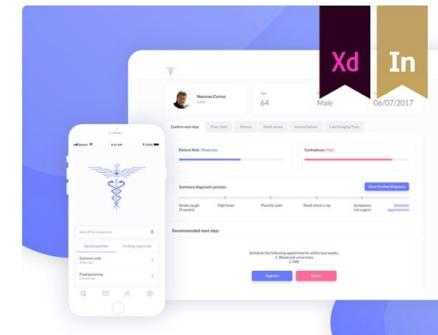
Mobile App for Financial Well-Being | USA, UX/UI
ARTKAI™



Home rental marketplace | Mobile
Vários propriet.



UI/UX | Smart Pharmacy mobile app
Vários propriet.



UI/UX for Web and Mobile Health
Vários propriet.





Luis Gustavo Aguiar - UX...

UX UI Designer - Visual Designer - Product Designer - Designer Gráfico - Web Designer

📍 São Paulo, Brazil

Seguir

Mensagem

Exibições de projetos	8.529
Avaliações	257
Seguidores	152
Seguindo	519

FERRAMENTAS

behance

Gerenciando vários estabelecimentos de forma rápida e fácil

Luis Gustavo, UX UI Designer | Ilégra SA

Menu estabelecimentos

Lista de estabelecimentos

Nome da Fábrica	NP da estabelecimento	Ações
Farmácia C	994445021211	
Farmácia X	99444521911	
Farmácia X Moema	144445751911	
Farmácia X Pinheiros	74442212123	
Farmácia X Botafogo	28442111444	



Para encontrar o caminho
mentorama.



All-in-one workspace

One tool for your whole team. Write, plan, and get organized.

[Sign up](#)

For teams & individuals — web, mobile, Mac, Windows.

FERRAMENTAS

notion

[Team wiki](#)[Projects & tasks](#)[Notes & docs](#)[Roadmap](#)

mentorama.

Share ✓ Updates Favorite ...



Hey, I'm Cassia Tofano!

I'm a UX/UI Designer based in Lisbon and I'm passionate about finding creative solutions to difficult problems.



UI - Store App

Skills

Style guide | Design concept | User research | Prototype

Tools

Sketch | Marvel app | Illustrator

About the Project

This is a concept app and the idea is give to users the ability of controlling their sales, follow up the product stock, see sale statistics and also call delivery service. I used the Brazilian company Boticário as a reference to create this app.

Role: Design Concept | UI/UX Design | User Research | Prototyping

Tools: Sketch App | Marvel app | Illustrator



About me

My design process

Some design cases

Tools

FERRAMENTAS

notion



**Estacionamento
rápido na maior
cidade do país**

Um design diferenciado para um serviço já
comum para os paulistanos, projeto de
remodelar um produto já existente.

Conheça o projeto



mentorama.

ux

Shots

Ux

10,000+ unique ux designs

Related: ui app web website mobile interface

Popular

All

Animation

Branding

Illustration

Mobile

Print

Product Design

Typography

Web Design

Filters



FERRAMENTAS



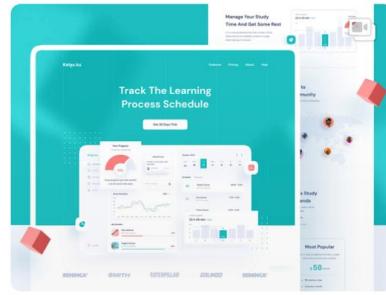
Cuberto TEAM

33 596



Cuberto TEAM

42 768



One Week Wonders TEAM

43 402





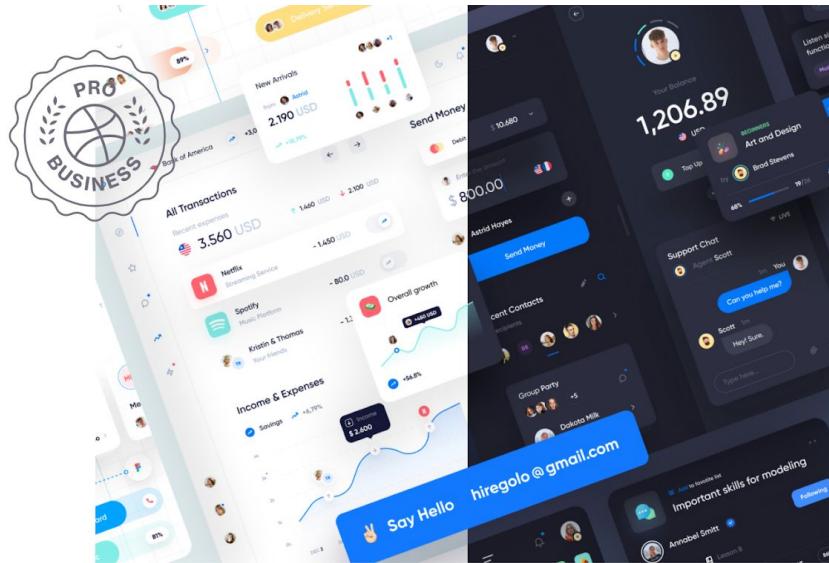
Golo

Yo, I`m Golo. UX/UI
and Product
Designer. Open for
hire!

+ Follow

✉ Hire Me

...



Shots 20

Projects 1

Collections 21

Liked Shots 96,710

About

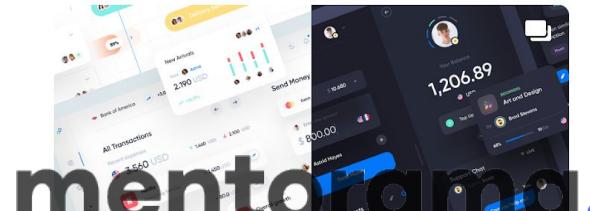
Featured Shots

1

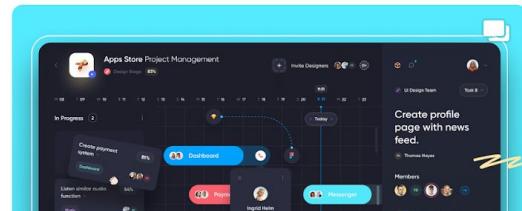


FERRAMENTAS

dribbble

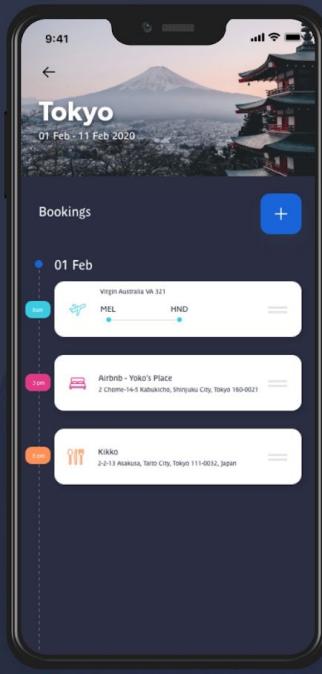


mentorando.





★ Fernanda Kimura | Digital Product Designer
Digital Product Designer



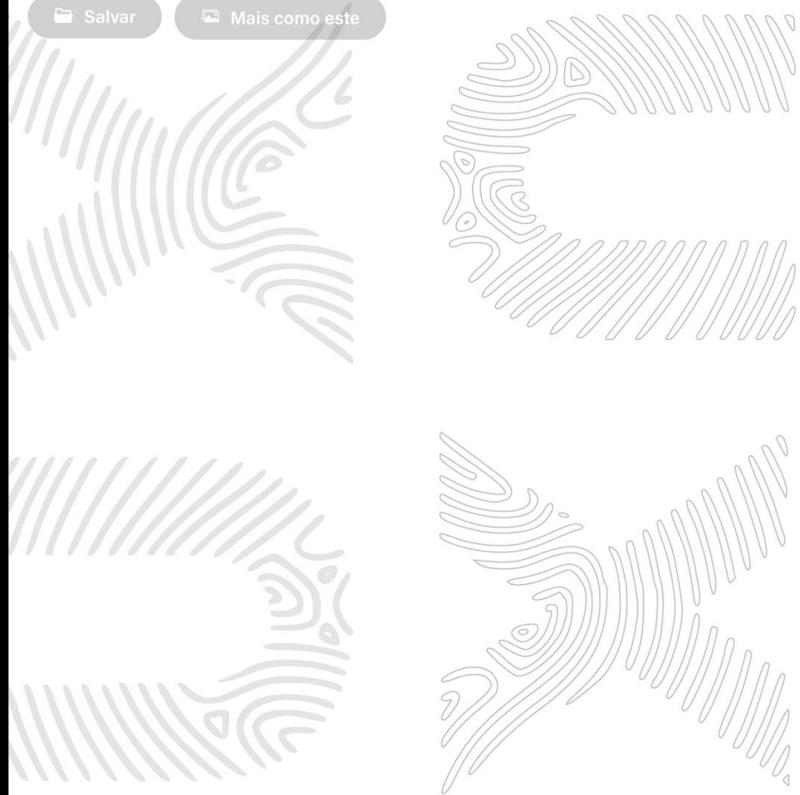
pockettrip

All your trip bookings in one pocket

mentorama.

Salvar

Mais como este



Portfolio

Sarwin Kumar
User Experience Designer



UX Design Portfolio 2020
de Sarwin Kumar • Seguir

mentorama.

**participando de
entrevistas e testes
práticos**

mentorama.

mentorama.

Entrevistas

relevância

&

empatia

transparência

mentorama.

Teste prático



Uma oportunidade
de demonstrar o seu
melhor!

Testes comuns:

- criar um wireframe ou UI
- fazer uma análise heurística
- resolver um problema hipotético
- fazer uma análise de uma feature

mentorama.

desafio final

mentorama.

mentorama.

Desafio final

Organize os trabalhos realizados ao longo do curso no seu portfólio

Desafio final

Elabore e grave suas respostas para uma potencial lista de perguntas de uma entrevista para UX

Portfólio em UX

obrigada!

Priscilla Albuquerque

mentorama.

mentorama.