

Especificando uma classe

Francisco precisa criar a classe chamada `Sistema` com os métodos `le_entrada()` e `exibe_saida()`. O primeiro, ao ser chamado, deve ler do teclado um texto qualquer e guardar internamente na propriedade `texto`. Já o segundo método, quando for chamado, deve exibir o valor de `texto`. Exemplo de uso:

```
sistema = Sistema()
sistema.le_entrada()
sistema.exibe_saida()
```

Marque a única opção que materializa corretamente a classe.



```
class Sistema:
    def __init__(self):
        self.texto = ''

    def le_entrada(self):
        self.texto = input()

    def exibe_saida(self):
        print(self.texto)
```

Correto!

B

```
class Sistema:
    def __init__(self):
        self.texto = ''

    def le_entrada(self):
        self.texto = input()

    def exibe_saida():
        print(self.texto)
```

C

```
class Sistema:
    def __init__(self):
        self.texto = ''

    def le_entrada(self):
        self.texto = input()

    def exibesaída(self):
        print(self.texto)
```

PRÓXIMA ATIVIDADE

