

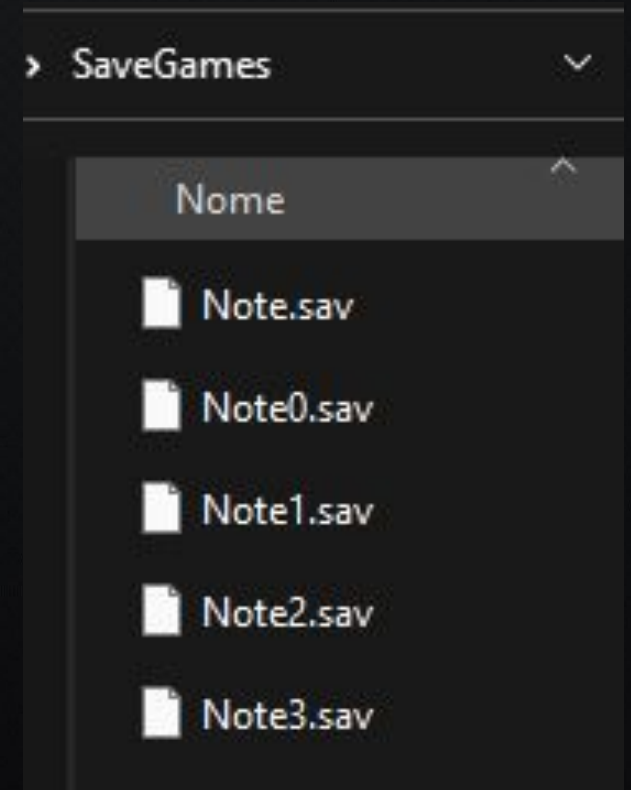
Save and Load

CONTEÚDO

- COMO FUNCIONA
- SEGURANÇA
- MÉTODOS
- LIMITES

Como funciona

- ARQUIVO ESPECÍFICO COM FORMATO .SAV
- GRAVADO NO PROJETO OU NUVEM
- SERIALIZADO PARA OTIMIZAR PERFORMANCE



Segurança

- SERIALIZAÇÃO
- ARQUIVO BINÁRIO
- FORMATO EXCLUSIVO DA ENGINE
- FORMATO EXCLUSIVO DO PROJETO
- POSSIBILIDADE DE CRIPTOGRAFIA
 - AUTOMÁTICO
 - MANUAL

```
Note.sav - Bloco de notas
Arquivo  Editar  Formatar  Exibir  Ajuda
GVAS
  Tp  ++UE5+Release-5.0-EarlyAccess
0%~I-çJy6
(CÆáSM,ç+Ž1fÇ%id  <Á^7ûHäð,, μ~q*&  íh°äe
[i)×YKÖ"da,,8Á<  xR;ÂpJççÿ1U÷S  Ô£-nÁLi@:
êG?çé%'.šIA  +  „Od-PÓ=ÖÇê
,  hcçXL#kp9,,^&  Ö%yXOI,!!â""<
-ð°ðoApš=d+üÖ&ú  O¥EÆ`è.?±}‘ûð
fJù51@Xâö  £|$(-)  nÁgâB<\!S`pD`  ...á²
2Z&G$2Çé^Yñ  'øo•H  |™‘æ  çžq
hûfKïYμ"°=DÈs  ‘tà`RI
:;gsJ-ò|  %ýμ.™-66Ú¥“3  O5P/Iæö²...I§c<
‘|...±Ÿ  6z#æÉAêÊøçóhX  u?N€IK^p(œÖuÚg~<  ô
úÏ»Öw  í
1aMU.£šg~,i;Å  û,SYC$ ,TÆPİ#-  N|ç,¥C#3Åk
1-  ~%ç²EÔgsÇgääý  !’iL:ÔGÇ=˘~&W™  $
TextProperty  J  e(ŸñÀçC¥ãq1APi
jdd
jdd
jdd
  None
```

Métodos

LOCAL

- FORMA LIVRE
- NENHUMA EXIGÊNCIA
- FACILIDADE EM TROCAR O FORMATO

ONLINE/LOJAS

- FORMATOS ESPECÍFICOS
- EXIGÊNCIAS DE LOJA
- SEGURANÇA REFORÇADA
- PRECAUÇÕES A RESPEITO DE ATUALIZAÇÕES

Limites

- SERIALIZAÇÃO DO ESTADO DO JOGO COMO UM TODO
- FALTA DE PLANEJAMENTO É LETAL