

# Save and Load



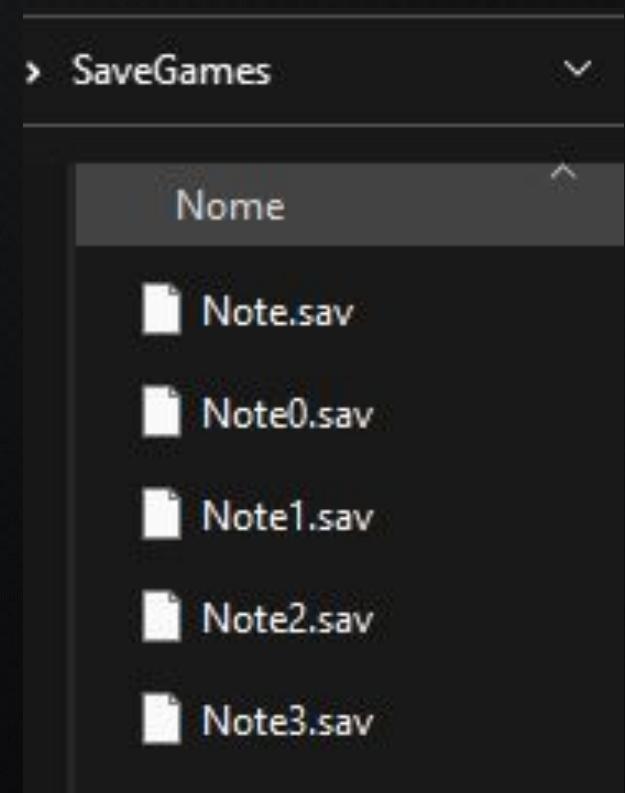
escola  
britânica de  
artes criativas  
& tecnologia

# CONTEÚDO

- COMO FUNCIONA
- SEGURANÇA
- MÉTODOS
- LIMITES

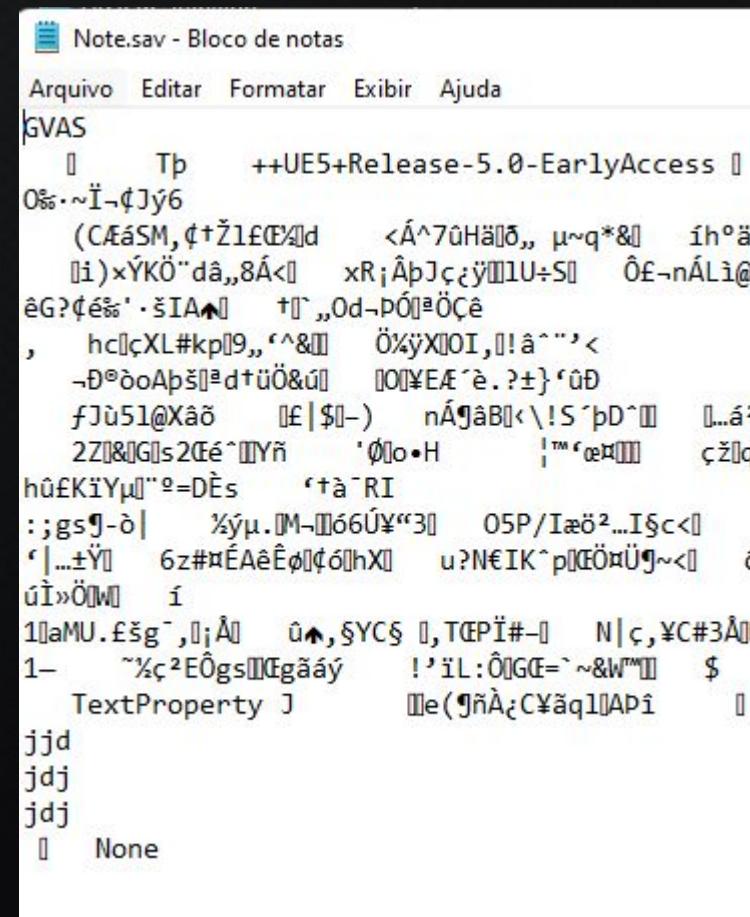
# Como funciona

- ARQUIVO ESPECÍFICO COM FORMATO .SAV
- GRAVADO NO PROJETO OU NUVEM
- SERIALIZADO PARA OTIMIZAR PERFORMANCE



# Segurança

- SERIALIZAÇÃO
  - ARQUIVO BINÁRIO
  - FORMATO EXCLUSIVO DA ENGINE
  - FORMATO EXCLUSIVO DO PROJETO
  - POSSIBILIDADE DE CRIPTOGRAFIA
    - AUTOMÁTICO
    - MANUAL



# Métodos

## LOCAL

- FORMA LIVRE
- NENHUMA EXIGÊNCIA
- FACILIDADE EM TROCAR O FORMATO

## ONLINE/LOJAS

- FORMATOS ESPECÍFICOS
- EXIGÊNCIAS DE LOJA
- SEGURANÇA REFORÇADA
- PRECAUÇÕES A RESPEITO DE ATUALIZAÇÕES

# Limites

- SERIALIZAÇÃO DO ESTADO DO JOGO COMO UM TODO
- FALTA DE PLANEJAMENTO É LETAL