

 01

## Quais são os pré-requisitos?

Além do *Hardware* é necessário ter conhecimento de *Lógica de programação*. Na plataforma da Alura existem dois treinamentos que preparam o aluno para o mundo do desenvolvimento e ensinam a base:

1. [Lógica de programação I: Os primeiros programas com Javascript e HTML](https://cursos.alura.com.br/course/logica-programacao-javascript-html)  
(<https://cursos.alura.com.br/course/logica-programacao-javascript-html>)
2. [Lógica de programação II: pratique com desenhos, animações e um jogo](https://cursos.alura.com.br/course/logica-programacao-pratica-com-desenho-animacoes-em-jogo)  
(<https://cursos.alura.com.br/course/logica-programacao-pratica-com-desenho-animacoes-em-jogo>)

Para quem está com dúvida, aconselhamos a assistir estes treinamentos antes do **Arduino**, pois a carga de programação nas aulas do Arduino aumentam a medida que avançamos no treinamento. *Saiba que programar um jogo é um belo desafio :)*

Além disso, também temos treinamentos focados na linguagem que o Arduino usa, a linguagem **C**:

- [C I: Introdução à Linguagem das Linguagens](https://www.alura.com.br/curso-online-introducao-a-programacao-com-c-parte-1) (<https://www.alura.com.br/curso-online-introducao-a-programacao-com-c-parte-1>)

Criamos o treinamento do **Arduino** pensando que o aluno não precisa conhecer a linguagem C (apenas lógica de programação), mas se o estudante encontrar dificuldades com a sintaxe da expressão, vale a pena assistir um treinamento focado nesta linguagem.