

## Array

### Transcrição

[00:00] O nosso encontra jogador está escrito, mas repare em um detalhe. Fazemos esse for que é chato e fácil de errar. Não dá para falar para passar por todos os elementos do array? Já até tínhamos visto uma maneira de fazer isso. Vou mostrar outra.

[00:27] Podemos pegar o nosso mapa. Para cada elemento, each, chama uma função do mapa, e faça o seguinte. Recebemos a linha atual, que são os caracteres que estão lá dentro. Não é a posição, o índice zero, um, dois, três. É a linha atual. São os valores do array. Mas não quero só a linha atual. Quero a linha, o índice da linha. Então vamos fazer each with index. Vamos passar por cada elemento, cada elemento do meu array é a linha atual. E vamos passar também por cada elemento com uma variável que armazena o índice, que vamos chamar de linha.

[01:42] Sempre que tenho um array e quero passar por todos os elementos dele, posso fazer isso dessa maneira. Com a função each with index, onde passo o nome da variável, que vai ter cada um dos elementos, e o nome da variável, que vai ter o índice, zero, um, dois, três, quatro, cinco crescendo. Não tem erro de size nem de nada. O código pode parecer um pouco maior, mas eliminei a segunda linha de declaração de variável. Não corro risco mais do size menos um, entre outras características.

[02:14] Invertamos um pouco a maneira de trabalhar. Antes fazíamos um for e dizíamos o que era para ser executado. Agora dizemos para chamar a função e passar esse bloco de código como parâmetro para ela. É isso mesmo que estamos fazendo. Passando isso aqui como parâmetro para a função each with index. E essa função vai fazer o for lá dentro, bonitinho, passando por cada elemento, seja como for. Não me importa como. Ele faz o laço lá dentro, passa por cada elemento e chama esse código, passando a linha atual e a linha, chamando esse cara diversas vezes.

[03:05] Essa maneira de passar blocos de código para funções e essas funções invocarem nosso bloco de código é uma maneira um pouco mais funcional do que estávamos acostumados a trabalhar até agora. Vamos trabalhar um pouco com cada à medida que é necessário. Por enquanto, é a primeira experiência que temos em que passamos um bloco de código para ser executado por uma função.

[03:33] Poderíamos fazer com o for de antes, não tem problema nenhum. Queria mostrar um pouco de como o desenvolvedor de Ruby costuma fazer esse laço, ou com each ou com each with index. Como os desenvolvedores Ruby costumam fazer dessa maneira chamamos de idiomatismo. É a maneira como a língua costuma ser usada para ter o efeito.