

Interfaces no C#

Para facilitar e não ter que escrever toda vez vez alguns métodos, nós criamos uma interface chamada `IMatavel` que faz com que ao herdar de outra interface os métodos de `TomarDano` e `Morrer`, esses tenham que ser implementados.

Porque utilizamos uma interface ao invés de utilizar uma `class` como fizemos com o *script* de Movimento do Jogador?

Seleciona uma alternativa

- A** Porque ao utilizar interface não precisamos mais utilizar o MonoBehaviour.
- B** Porque a interface faz com que possamos ou não utilizar seu código quando a utilizamos.
- C** Porque queremos que os métodos sejam completamente iguais.
- D** Porque o C# não permite herança de múltiplas classes mas permite herança de várias interfaces.