



O que aprendemos?

Nesta aula, aprendemos que:

- Para realizar testes de algum recurso da linguagem, era necessário criar uma classe, um método `main`, escrever o recurso a ser testado, compilar e executar o programa
- Para facilitar a vida do desenvolvedor, criou-se uma plataforma interativa, onde o usuário, em um terminal, pode executar o código e receber respostas na mesma hora
- O terminal interativo é conhecido como **REPL** e já era comum em outras linguagens de programação