

 06

Onde estou e para onde vou?

Considere que você está produzindo a interface do checkout de um site de comércio eletrônico, onde a pessoa precisa passar por três páginas para finalizar a compra:

- Dados de entrega
- Dados de pagamento
- Confirmação do pedido

Quais recursos podemos usar para ajudar as pessoas a se localizarem no processo de checkout, saberem em qual página elas estão e para onde podem ir?

Seleciona uma alternativa

A Indicador de progresso e botões de avançar e voltar entre as páginas do checkout.

B Breadcrumbs, botões de navegação global e o menu hierárquico do site.

C Breadcrumbs, barra de progresso e botões de voltar e avançar entre as páginas do checkout.

D Indicador de progresso, breadcrumbs e botões de navegação global.

E Barra de progresso, breadcrumbs, menu hierárquico do site e recurso de busca.