



O que aprendemos?

Nesta aula aprendemos sobre os pacotes dentro da ferramenta do Framer. Primeiro vimos o pacote do Switch e sua versatilidade para criar transições entre telas. Depois aprendemos sobre a criação de componentes e o pacote do TimeNow. Ao final, aprendemos sobre o pacote do Animator e como criar animações em telas utilizando a ferramenta de **graphic** do Framer.

Até a próxima aula!