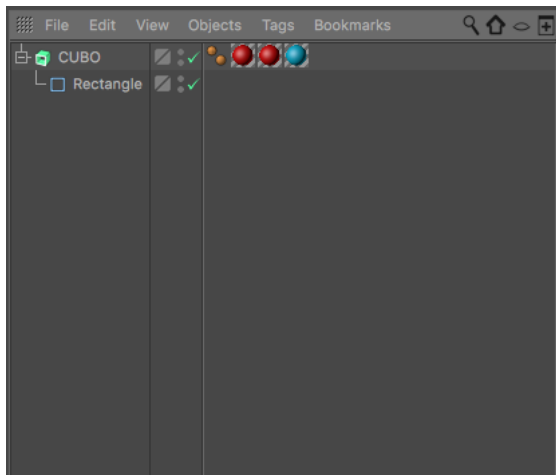


Ordem dos materiais

Você criou um cubo a partir de um **Extrude**. E nesse cubo você aplicou um material vermelho, usando os seletores **C1** e **C2** e logo após aplicou um material azul, sem seletor.



Selecione uma alternativa

A Frontal e traseiro na cor vermelha, o resto fica azul.

B Fica sem cor, pois há conflitos.

C Completamente azul.

D Completamente vermelho.