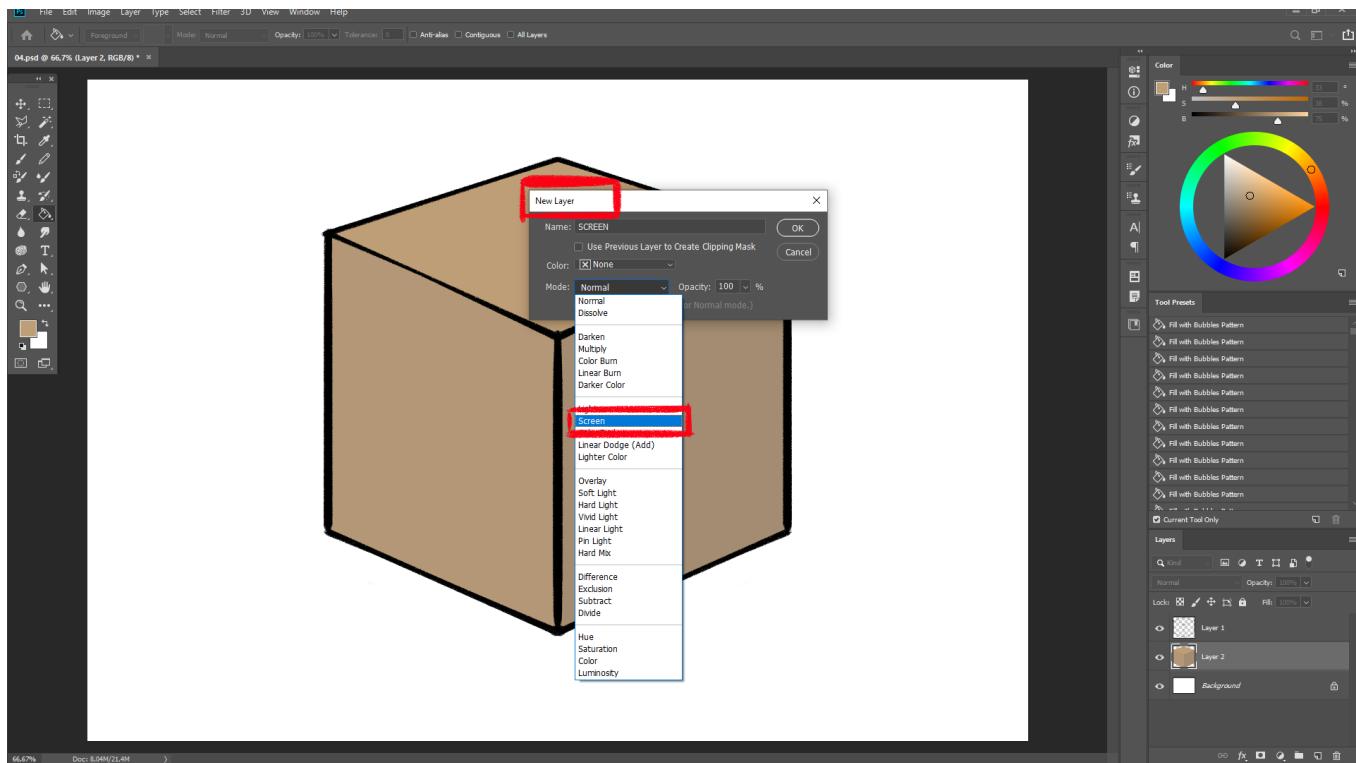


04

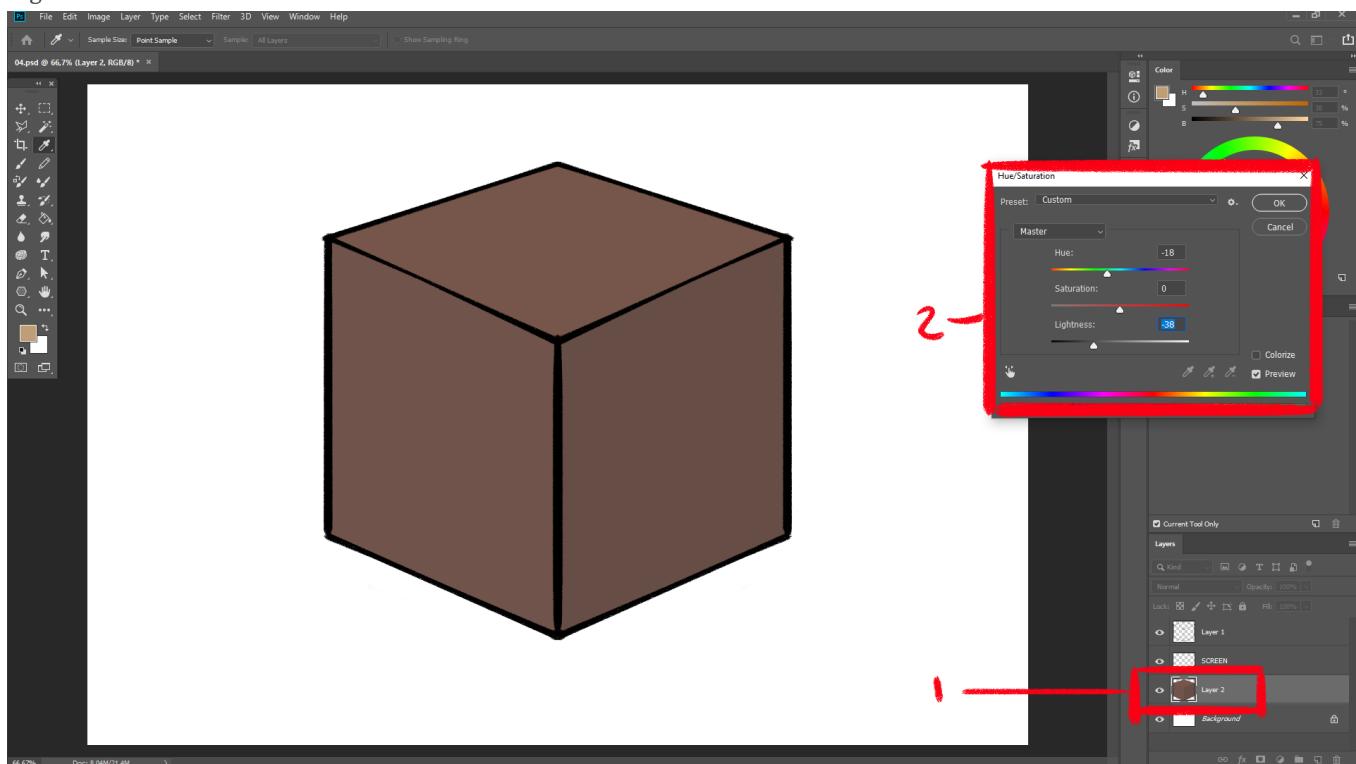
## Múltiplas luzes

Vamos praticar o que vimos na aula? Pintaremos o cubo com duas luzes de cores diferentes. Baixe [AQUI](https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/1415-hq-iluminacao/04/04.psd) (<https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/1415-hq-iluminacao/04/04.psd>) o arquivo para o exercício.

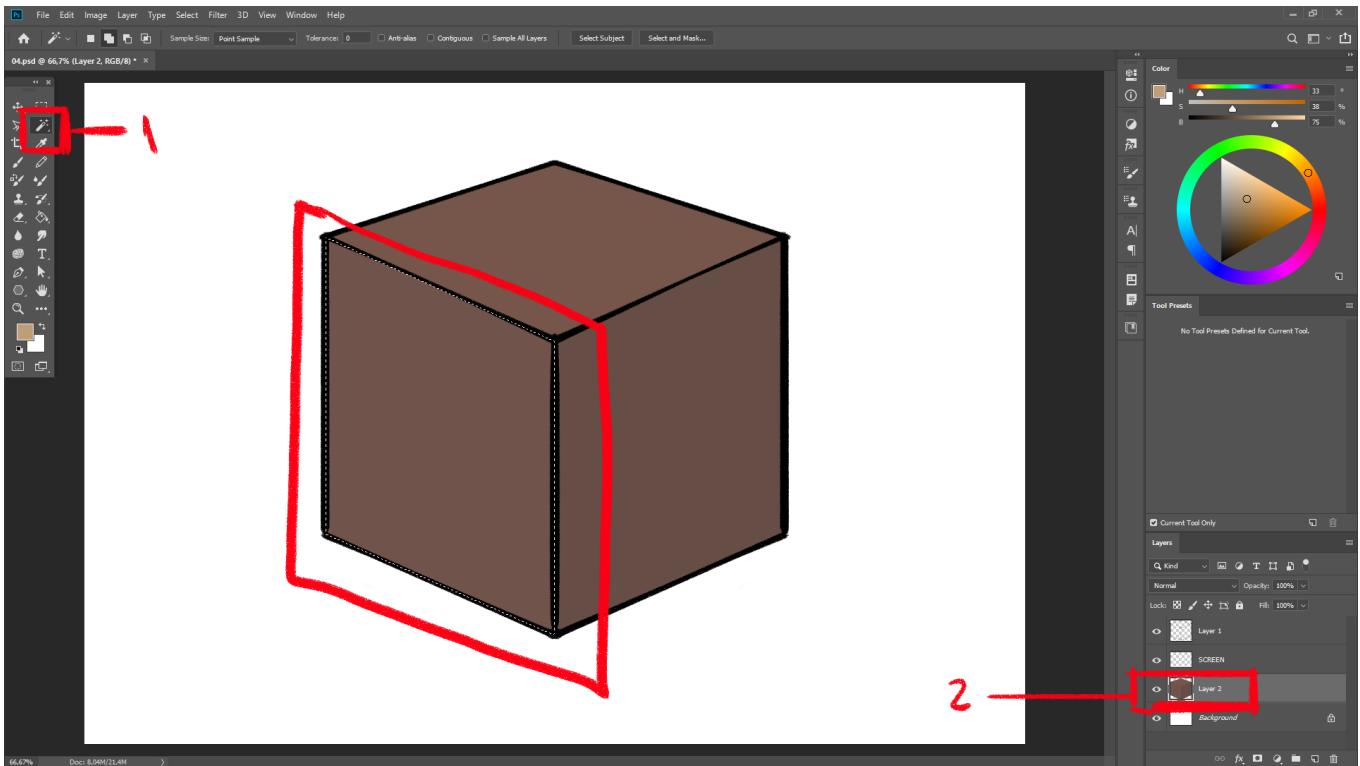
Primeiramente vamos criar uma camada no modo Screen.



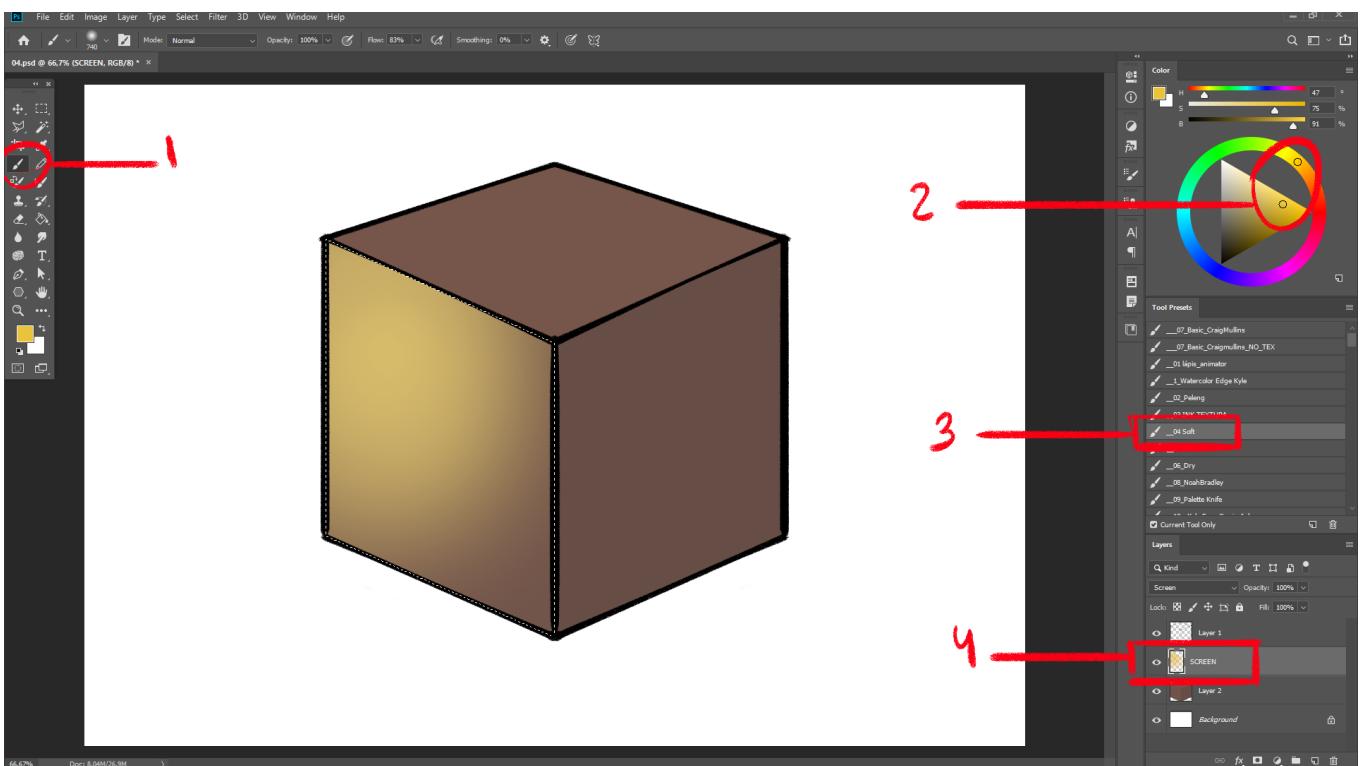
Agora, na camada da cor base, iremos escurecer e esfriar a cor utilizando a janela Hue/Saturation. Eu escureci na barra Lightness em -38 e na barra Hue deixei a cor mais avermelhada.



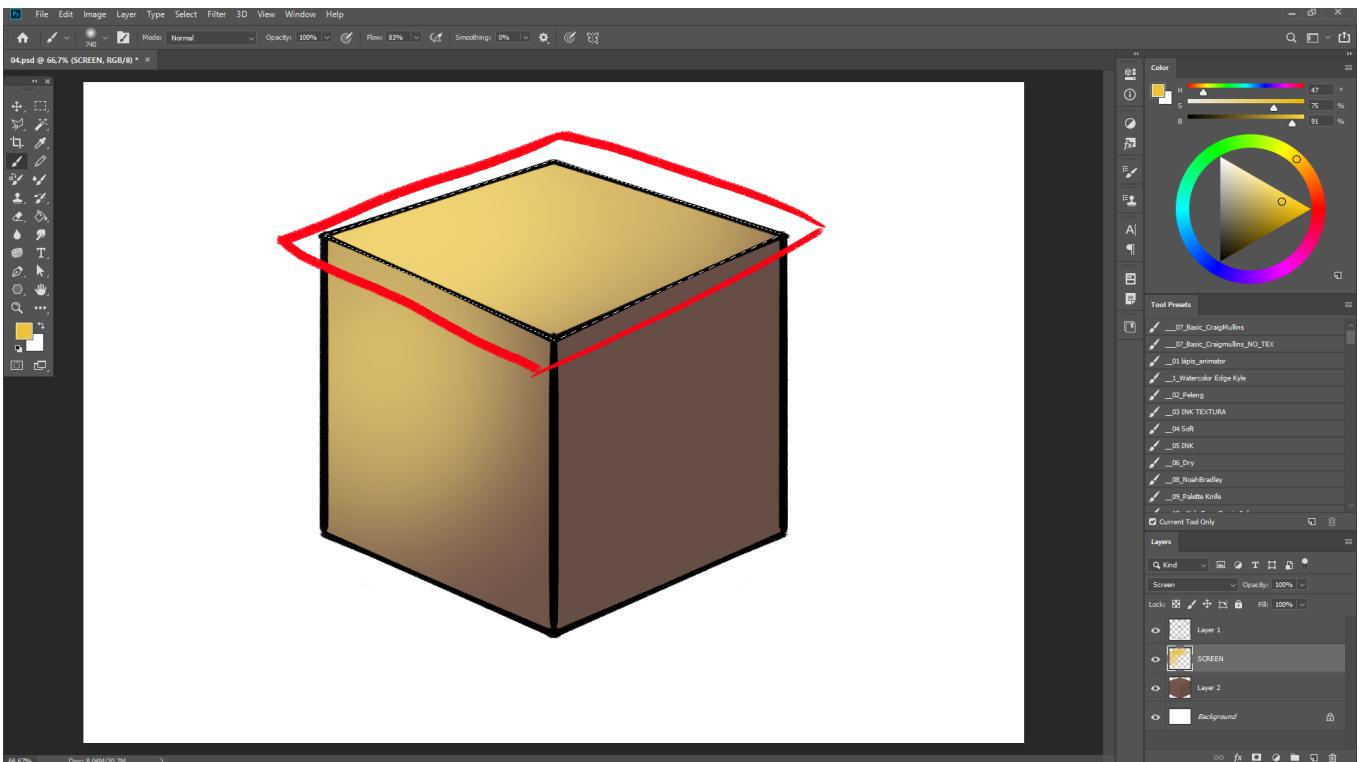
O próximo passo é selecionar a face esquerda do cubo utilizando a varinha mágica na cada da cor base.



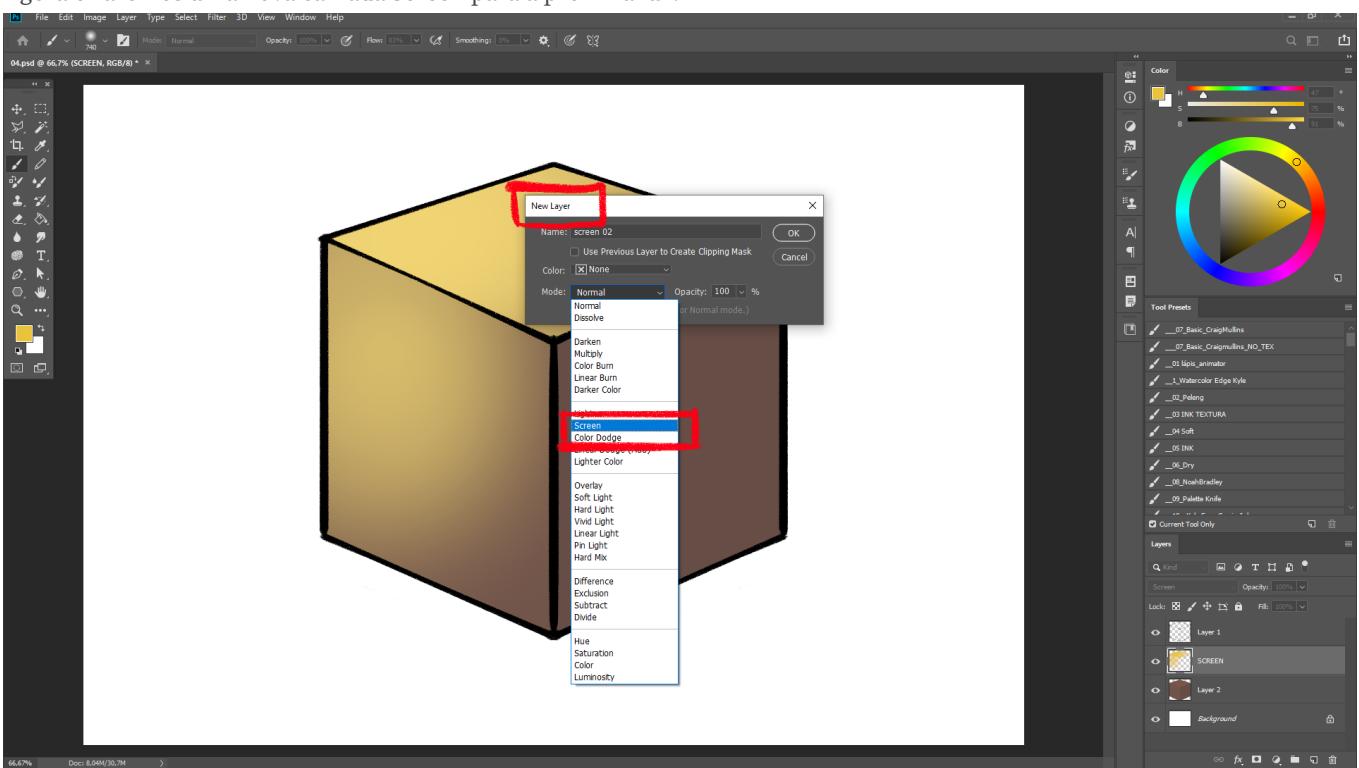
Vamos pintar a primeira luz na face esquerda do cubo utilizando o Brush esfumaçado (\_04soft) na camada Screen e com uma cor amarela.



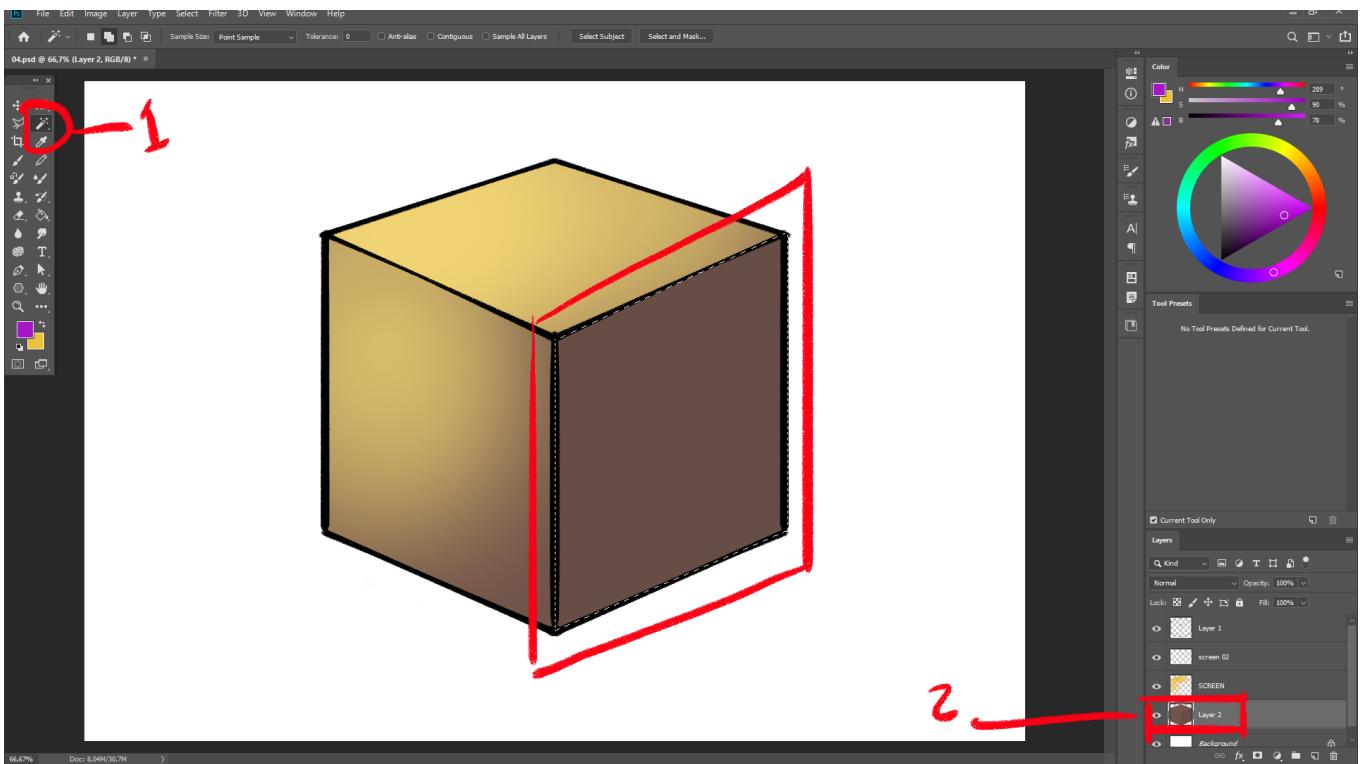
Faremos o mesmo com a face de cima do cubo. Selecionei com a varinha mágica na camada da cor base. Voltamos para a camada Screen e pintamos com o brush esfumaçado. A face de cima pode estar ainda mais iluminada que a lateral esquerda.



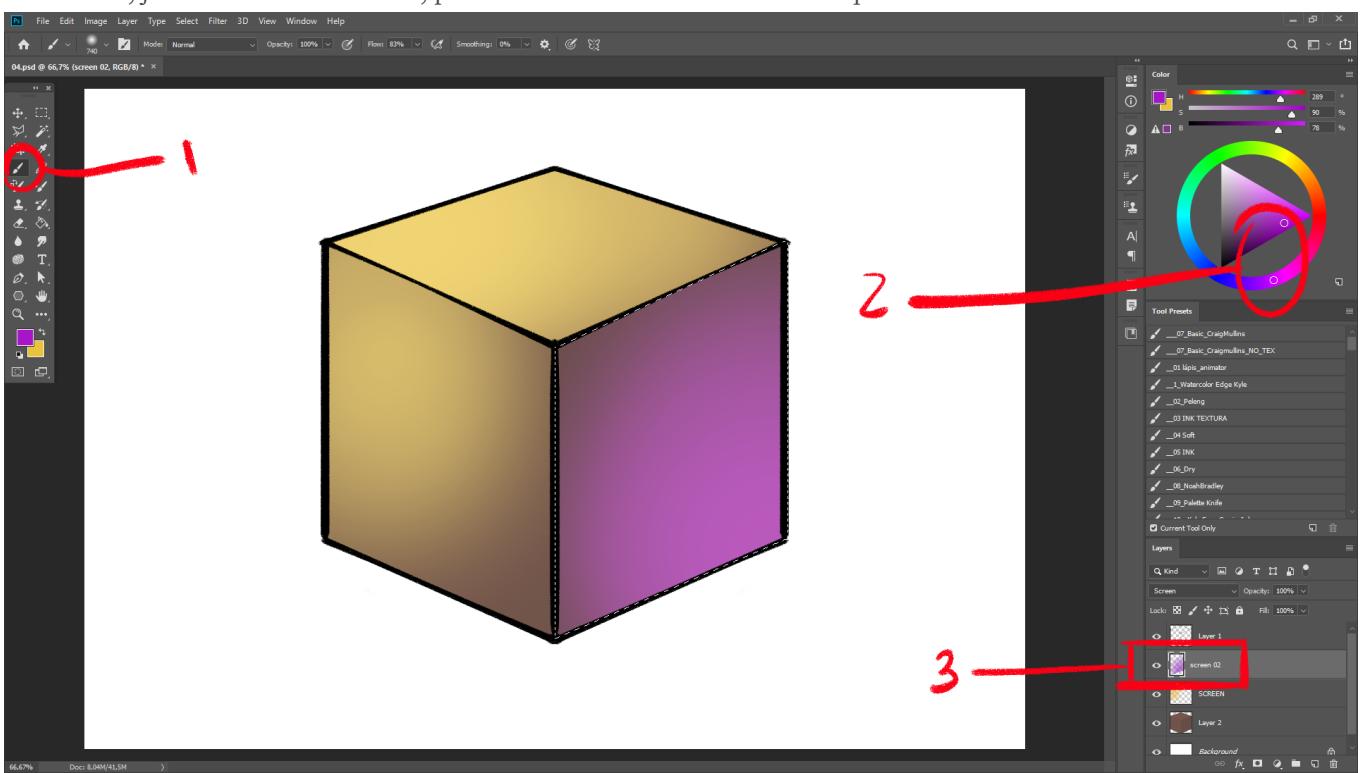
Agora criaremos uma nova camada Screen para a próxima luz.



Na camada da cor base nós vamos selecionar a face direita do cubo com a varinha mágica.



Finalmente, já na nova camada Screen, pintaremos com uma cor violeta a luz que vem do lado direito.



Pronto! Temos o cubo iluminado por duas fontes de luz de cores diferentes.